

advance TV Box

PVRready TC-4000C  4k
ULTRA HD

Benutzerhandbuch



powered by

HUMAX
Hardware

advance **tv**

FERNSEHEN DER NEUEN DIMENSION

1. Inhalt

1. Inhalt	2	7. Programmführer	31
2. Einführung	4	7.1. Funktionen der Fernbedienung	32
3. Sicherheitshinweise	6	7.2. Programmführer starten und beenden	33
4. Installation und Einrichtung	8	7.3. Im Programmführer navigieren	33
4.1. Packungsinhalt	9	7.4. Sendung auswählen	34
4.2. Hardwareinstallation	11	7.5. Gesperrte Inhalte	35
4.3. Fernbedienung	12	8. Aufnahmen	36
4.4. Erste Inbetriebnahme	15	8.1. Aufnahmen direkt planen	37
4.5. Bildschirmbenachrichtigungen	19	8.2. Aufnahmen über die Detailseite einer Sendung planen	38
5. Hauptmenü	20	8.3. Aufnahmekonflikte	38
5.1. Elemente des Hauptmenüs	21	8.4. Aufnahmen verwalten	39
5.2. Hauptmenü starten und beenden	22	8.5. Detailinformation zu Aufnahmen	40
6. Live-TV	23	9. Trickplay	43
6.1. Live-TV aufrufen	24	9.1. Timeshift bei Live-TV-Sendungen	43
6.2. Sender auswählen	24	9.2. Trickplay-Tasten-Funktionen	44
6.3. Infoliste anzeigen	25	10. Videothek	45
6.4. Programmführer und Mini-Programmführer verwenden	26	10.1. Videothek-Startseite	46
6.5. Detailinformationen zu Sendungen	27	10.2. Detailseite zu Videothek-Inhalten	46
6.6. Nicht abonnierte Sender	29	10.3. Ausleihen/Abspielen	47
6.7. Gesperrte Sender	30	10.4. Merkliste	48
		10.5. Ausgeliehene Filme	48
		10.6. Filmbeschreibung	49

11. maxdome	50	16. Software-Aktualisierung	79
11.1. maxdome Startseite	51	17. Fehlerbehebung	80
11.2. maxdome Detailseite	52	17.1. Fernbedienung reagiert nicht	80
11.3. Inhalt abspielen	53	17.2. Sender fehlt	80
12. Suchen	54	17.3. Aufnahmeoption ist nicht verfügbar	80
12.1. Starten/Verlassen des Suchbildschirms	55	17.4. Anzeigen von Informationen zur Ihrer advanceTV Box	80
12.2. Suchen	55	18. Technische Daten	81
12.3. Auswählen von Suchergebnissen	55	19. Informationen zur Nutzung von Drahtlosgeräten	83
13. Nutzung der advanceTV App	56	20. Hinweis im Zusammenhang mit Open Source-Software	86
14. Smart App Portal	58		
15. Einstellungen	59		
15.1. Öffnen der Einstellungen	60		
15.2. Audio-/Video-Einstellungen	60		
15.3. Sender	62		
15.4. Jugendschutz	64		
15.5. PINs	67		
15.6. Aufnahme	68		
15.7. System	69		
15.8. Netzwerk	72		
15.9. Fehlerbehebung	75		
15.10. Einstellungen im Menü „Optionen“	77		

2. Einführung

Willkommen im Benutzerhandbuch Ihrer advanceTV Box vom Typ PVRready TC-4000C.

Die Box vereint alle Funktionen des klassischen Fernsehens mit den Vorteilen von interaktiven Diensten aus dem Internet. Das Gerät verbindet aktuelle Hardware-Standards mit flexibler und leistungsfähiger Hardware. In der advanceTV Box sind 4 Tuner verbaut, die Sie für gleichzeitige Aufnahmen, schnellen Kanalwechsel oder das Streamen von Programmen an mobile Endgeräte nutzen können. In Ihrer advanceTV Box ist 4k / UltraHD fähige Hardware verbaut.

So können Sie auf Ihrer advanceTV alle Programmpakete Ihres Kabelnetzbetreibers, über tausende Filme und Serien bei maxdome, die Mediathek mit den Hollywood-Blockbustern im Einzelabruf und viele andere Dienste nutzen.

Die advanceTV Box wird mit und ohne Festplatte ausgeliefert. Falls Sie eine Festplatte an Ihre advanceTV Box angeschlossen haben, können Sie Live-TV Programme aufnehmen oder per Timeshift mit einem Knopfdruck anhalten, vorspulen oder zurückspulen. Sollten Sie keine Festplatte an Ihrer Box angeschlossen haben, steht Ihnen nur eine Funktion zur Verfügung, mit der Sie sich über bevorstehende Sendungen informieren können.

Nähere Informationen zu diesen Funktionen finden Sie sich im Kapitel 8 „Aufnahmen“ auf Seite 36.

Ihre advanceTV Box ist unter der Maßgabe entwickelt worden, Ihnen ein Höchstmaß an Komfort und Inhalten bereit zu stellen. Um den vollen Funktionsumfang nutzen zu können, sollten Sie die Box über das eingebaute WLAN-Modul oder über ein Ethernet-Kabel mit Ihrem Router bzw. dem Internet verbinden. Natürlich können Sie alle verfügbaren Live-TV-Programme mit den entsprechenden Funktionen auch ohne angeschlossenes Internet nutzen. In diesem Fall stehen Ihnen aber bestimmte Komfort-Funktionen, wie die Anzeige von Bildern oder Empfehlungen sowie alle Videothek-Funktionen und maxdome nicht zur Verfügung.

Die advanceTV Box ist mit einem automatischen System ausgerüstet, über das Software-Aktualisierungen über Ihren Kabelanschluss eingespielt werden können. Hierüber wird sichergestellt, dass Sie immer die neueste Software und die neuste Zusatzfunktionen auf Ihrem Gerät nutzen können. Daher kann es sein, dass im Einzelfall die Beschreibungen in diesem Handbuch leicht von der Situation auf Ihrer Box abweichen.

Ihr Kabelnetzbetreiber behebt über diese Update-Funktion Fehler in vorherigen Softwareversion oder macht neue Funktionen verfügbar. Ihre Box muss dazu nicht mit dem Internet verbunden sein.

Dieses Benutzerhandbuch eignet sich gleichermaßen für Anwender mit geringen technischen Kenntnissen und Anwender, die bereits Erfahrungen mit der Bedienung der Box haben. Es erklärt Ihnen die ersten Schritte, erläutert Ihnen alle wichtigen Funktionen und verrät Ihnen nützliche Tricks und Tipps im Umgang mit der advanceTV Box.

Wenn Sie weitere Hilfe benötigen, wenden Sie sich an Ihren Kabelnetzanbieter.

Icons

Die folgenden Symbole werden verwendet, um auf verschiedene Arten von Informationen in diesem Dokument hinzuweisen.

-  Enthält zusätzliche erläuternde Informationen.
-  Enthält zusätzliche Anweisungsinformationen, zum Beispiel zu alternativen oder anspruchsvolleren Vorgehensweisen.

3. Sicherheitshinweise

1. STROMVERSORGUNG

- Betreiben Sie dieses Gerät nur an einer Stromquelle mit der auf dem Typenschild angegebenen Netzspannung. Falls sich Sie nicht sicher sind, welche Stromversorgung bei Ihnen vorliegt, wenden Sie sich an Ihr Energieversorgungsunternehmen.
- Das öffnen des Gehäuses ist verboten und kann zu Stromschlägen führen.
- Verändern oder manipulieren Sie Netzkabel und Netzstecker nicht.
- Verbiegen oder verdrehen Sie das Netzkabel nicht.
- Wenn Sie das Gerät vom Netz trennen, ziehen Sie nicht am Netzkabel, sondern fassen Sie den Stecker an.
- Achten Sie darauf, dass das Netzkabel so weit wie möglich von Heizgeräten entfernt ist, um zu verhindern, dass die Kunststoffumantelung schmilzt.

2. ÜBERLASTUNG

- Stellen Sie sicher, dass Steckdose, Verlängerungskabel und Adapter entsprechend, der für das Gerät geltenden Netzspannung ausgelegt sind. Andernfalls können ein elektrischer Schlag oder ein Brand die Folge sein.

3. FLÜSSIGKEITEN

- Stellen Sie sicher, dass das Gerät nicht mit Flüssigkeiten in Kontakt kommt. Stellen Sie keine mit Flüssigkeiten gefüllten Gefäße auf das Gerät.

4. REINIGUNG

- Ziehen Sie vor dem Reinigen des Geräts den Netzstecker aus der Steckdose.
- Reinigen Sie das Gerät mit einem feuchten Tuch. Verwenden Sie keine Lösungsmittel. Wischen Sie die Oberfläche des Geräts vorsichtig mit einem weichen Tuch ab, da sie leicht zerkratzen könnte.

5. BELÜFTUNG

- Stellen Sie sicher, dass die Belüftungsschlitze oben am Gerät nicht blockiert sind. Nur so kann eine ausreichende Belüftung des Geräts gewährleistet werden.
- Stellen Sie keine anderen elektronischen Geräte auf das Gerät.
- Stellen Sie keine Gegenstände auf das Gerät. Andernfalls könnten die Belüftungsschlitze blockiert oder die Geräteoberfläche beschädigt werden.

6. ZUBEHÖR

- Schließen Sie nur ausdrücklich dafür vorgesehene Zubehöerteile an das Gerät an, Andernfalls kann es zu Gefährdungen oder Schäden am Gerät kommen.

7. GEWITTER UND BETRIEBSPAUSEN

- Trennen Sie bei Gewitter sowohl das Gerät von der Netzsteckdose, als auch die Antenne vom Gerät. Dadurch wird eine Beschädigung des Geräts aufgrund von Blitzschlag oder Stromstößen verhindert.

8. FREMDKÖRPER

- Stecken Sie keine Gegenstände durch die Öffnungen ins Innere des Geräts, da sie gefährliche stromführende Teile berühren oder Bauteile beschädigen könnten.

9. ANSCHLUSS AN DAS FERNSEHGERÄT

- Trennen Sie die Stromversorgung, bevor Sie das Kabel an das Fernsehgerät anschließen oder von diesem abziehen. Andernfalls können Schäden am Fernsehgerät die Folge sein.

10. AUFSTELLUNGSSORT

- Stellen Sie das Gerät nur in geschlossenen Räumen auf, um es vor Blitzschlag, Regen oder Sonneneinstrahlung zu schützen. Stellen Sie das Gerät nicht in der Nähe eines Heizkörpers oder eines Warmluftgebläses auf.
- Wir empfehlen, dass zwischen diesem Gerät und anderen Geräten, die durch elektromagnetische Strahlungen gestört werden können (z. B. Fernsehgerät oder Videorekorder), ein Abstand von mindestens 10 cm eingehalten wird.
- Stellen Sie das Gerät nicht auf einer instabilen Fläche auf, von der es herunterfallen könnte. Das Gerät könnte beim Herunterfallen Menschen ernsthaft verletzen und dabei selber schwer beschädigt werden.

11. Umwelt

- Beachten Sie, die für eine umweltgerechte Entsorgung von Batterien geltenden Vorschriften.
- Bei Verwendung dieses Geräts in tropischen und/oder gemäßigten Klimazonen ist Vorsicht geboten.

4. Installation und Einrichtung

Um Ihre advanceTV Box verwenden zu können, müssen Sie diese zuerst einrichten. Das folgende Kapitel hilft Ihnen dabei mit einer Schritt-für-Schritt Anleitung.

- 4.1.** Packungsinhalt (Seite 9)
- 4.2.** Hardwareinstallation (Seite 11)
- 4.3.** Fernbedienung (Seite 12)
- 4.4.** Erste Inbetriebnahme (Seite 15)
- 4.5.** Bildschirmbenachrichtigungen (Seite 19)

4.1. Packungsinhalt

In der Verpackung der advanceTV Box befinden sich die folgenden Teile:



advanceTV Box PVRready TC-4000C



Fernbedienung inkl. Batterien



Handbuch & Kurzanleitung



1 Antennen-Anschlusskabel



2 HDMI-Kabel



3 Netzwerkkabel



4 Netzteil inkl. Anschlusskabel

Sollten Sie zusätzlich eine externe Festplatte für Ihre advanceTV Box erworben haben, befinden sich in der gesonderten Verpackung der Festplatte die folgenden Teile:



5 externe Festplatte für advanceTV Box 1 TB



6 eSATAp-Kabel

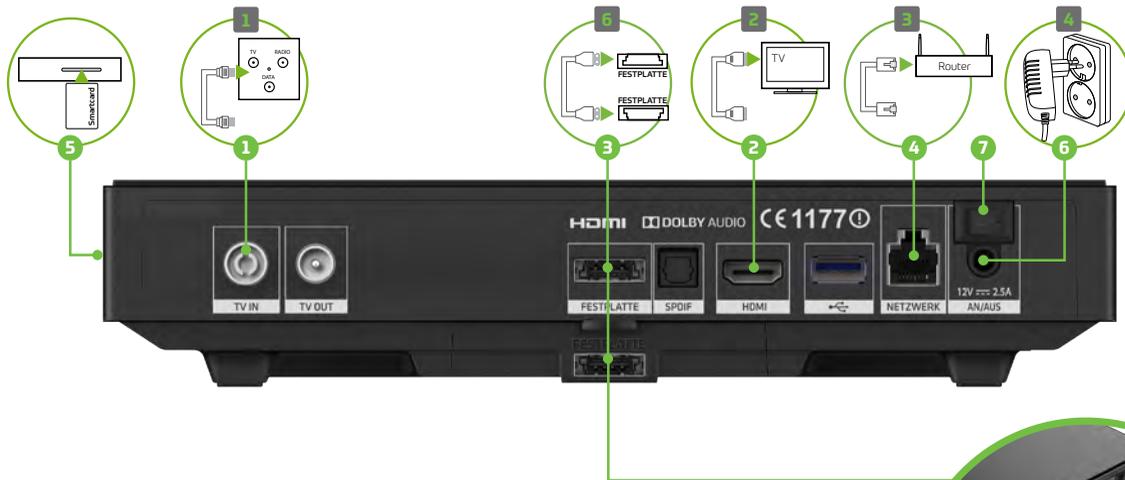


Kurzanleitung



- 1 **Ein/AUS Schalter:** Zum Starten des Gerätes aus dem Standby-Modus
- 2 **Digitalanzeige:** Anzeige der Uhrzeit
- 3 **Taste Menü/Exit:** Diese Taste hat die gleiche Funktion, wie die blaue Taste Hauptmenü und die Taste Exit auf der Fernbedienung. Sie können das Hauptmenü aufrufen bzw. beliebige Menüs mit dieser Taste verlassen.
- 4 **Pfeil-Kreuz mit OK:** Mit diesen Tasten können Sie durch alle Menüs navigieren und Menüpunkte mit OK auswählen
- 5 **Linke LED:**
Rot – Standby
Grün – aktiver Betrieb
- 6 **Rechte LED:**
Blau – laufende Aufnahme / aktives Video-Streaming an Tablet oder Smartphone (wenn verfügbar)
Gelb – Aufnahme programmiert (wenn verfügbar)
- 7 **Smartcard-Schacht:** An der rechten Seite des Gerätes befindet sich ein schmaler Schlitz, in den Sie die Smartcard einführen können, bis Sie nicht mehr über die Gehäusekante hinausragt.

4.2. Hardwareinstallation



So verbinden Sie die Kabel an Ihrer advanceTV Box:

- 1 Schließen Sie das Antennen-Anschlusskabel wie gekennzeichnet an.
- 2 Schließen Sie das HDMI-Kabel wie gekennzeichnet an.
- 3 Schieben Sie die Festplatte in den Festplatteneinschub und installieren Sie beide Anschlüsse mit dem eSATAp-Kabel (dieser Schritt ist nur möglich, wenn Sie eine externe Festplatte erworben haben; Festplatte und eSATA-Kabel befinden sich in einem gesonderten Karton).
- 4 Installieren Sie die advanceTV Box und ihren Internet-Router mit einem Netzwerkkabel (optional) oder richten Sie später eine WLAN-Verbindung ein.
- 5 Setzen Sie die Smartcard in den Smartcard-Schacht ein (nur wenn sie verschlüsselte Programmpakete nutzen wollen; die Smartcard haben Sie in einem gesonderten Smartcard-Brief erhalten).
- 6 Schließen Sie das Netzteil wie gekennzeichnet an.
- 7 Stellen Sie den Netzschalter auf EIN.

4.3. Fernbedienung

Nutzung der Fernbedienung

In der folgenden Tabelle wird das Verhalten sämtlicher Fernbedienungs-Tasten angegeben.



Taste	Verhalten/Aktion	Bemerkungen
1 STUMM	Schaltet den Ton ein/aus.	
2 EIN/AUS	Schaltet die advanceTV Box ein/ Versetzt die Box in ein passives Standby.	
3 DIAGNOSE	Ruft den Diagnosebildschirm auf, dem Sie die wichtigsten Informationen finden, die für einen telefonischen Support benötigt werden.	
4 OPT	Ruft das Menü „Optionen“ auf.	
5 AUFNEHMEN	Ruft ein Fenster auf, in dem Sie die gewünschte Aufnahme-Option wählen können.	Funktion nur verfügbar, wenn eine Festplatte angeschlossen ist.
6 ZURÜCKSPULEN	Spult die Wiedergabe zurück.	Funktion nur verfügbar, wenn eine Festplatte angeschlossen ist.
7 WIEDERGABE/PAUSE	Spielt die Wiedergabe ab/setzt sie fort oder hält sie an wenn sie zuvor pausiert wurde.	Funktion nur verfügbar, wenn eine Festplatte angeschlossen ist.
8 VORSPULEN	Spult die Wiedergabe vor.	Funktion nur verfügbar, wenn eine Festplatte angeschlossen ist.
9 ZURÜCKSPRINGEN	Springt um 5 Minuten zurück.	Funktion nur verfügbar, wenn eine Festplatte angeschlossen ist.
10 STOPP	Beendet die Wiedergabe z.B. von aufgenommenen Sendungen oder Inhalten aus dem Bereich Videothek und maxdome.	Funktion nur verfügbar, wenn eine Festplatte angeschlossen ist.
11 VORSPRINGEN	Springt 5 Minuten vor.	Funktion nur verfügbar, wenn eine Festplatte angeschlossen ist.
12 SUCHE	Ruft den Suchbildschirm auf.	Ist nur Verfügbar, wenn die advanceTV Box mit dem Internet verbunden ist.
13 GUIDE (Programmführer)	Ruft den Programmführer auf.	
14 NACH-OBEN/ NACH-UNTEN-TASTE	Steuert den Fokus vom aktuell angewählten Menüpunkt nach oben / unten.	Während Anzeige des Live-TV-Programms: ruft Mini-Programmführer auf.
15 NACH-RECHTS/ NACH-LINKS-TASTEN	Steuert den Fokus vom aktuell angewählten Menüpunkt nach rechts / links.	
16 OK	Wählt aktuell fokussierten Menüpunkt aus.	Während Anzeige des Live-TV-Programms: ruft Mini-Programmführer auf.
17 EXIT (verlassen)	Verlässt die Funktion/das Menü im Vordergrund.	

Taste	Verhalten/Aktion	Bemerkungen
18 Zurück	Kehrt zum vorherigen Bildschirm zurück.	
19 Lautstärke +/-	Stellt die Lautstärke ein.	
20 Hauptmenü	Ruft das Hauptmenü mit dem Zugang zu allen Hauptfunktionen und den Empfehlungen auf.	
21 INFO	Während Live-TV: ruft die Info-Einblendung auf; wenn Programmführer oder Hauptmenü geöffnet ist: ruft die Sendungsdetails der aktuell fokussierten Sendung auf; während Info-Einblendung angezeigt wird: schließt die Info-Einblendung.	
22 Sender nach oben /unten	Wechselt zum nachfolgenden / vorherigen Sender in der Senderliste.	Während Anzeige des Programmführers: setzt den Fokus 5 Sender nach oben bzw. nach unten.
23 Farbtasten	Wird zur Steuerung von HbbTV Anwendungen genutzt.	
24 Blau	Wenn Programmführer aufgerufen: öffnet ein Menü mit zusätzlichen Optionen zum Programmführer; wenn LiveTV Programm: Nutzung zur Steuerung von HbbTV Anwendungen.	
25 Zahlen	Wählt den Sender auf der entsprechenden Ziffern-Taste aus.	Während Anzeige des Programmführers: durch Eingabe der Ziffern können Sie zum entsprechenden Programm im Programmführer springen.
26 TEXT	Hiermit rufen Sie den digitalen Videotext-Dienst auf.	Es kann sein, dass diese Funktion bei Ihrem Gerät noch nicht zur Verfügung steht.
27 advanceTV	Ruft spezielle Funktionen der advanceTV Box auf (z.B. Kontext-Suche zu aktuell laufenden TV-Programmen oder Videothek-Bereich).	

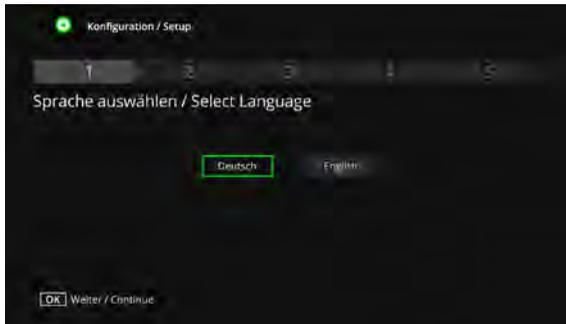
4.4. Erste Inbetriebnahme

Nach der Installation der advanceTV Box wird das erstmalige System-Setup automatisch gestartet. Es besteht aus fünf Schritten, die nachfolgend erläutert werden.

Nach dem Einschalten der Box mit dem Stromschalter an der Rückseite der Box, kann es bis zu 70 Sekunden dauern, bis der Bildschirm mit dem Start des System-Setup beginnt. Bitte warten Sie so lange und schalten das Gerät nicht aus.

1) Sprache

Sprache auswählen



1. Wählen Sie Deutsch oder Englisch aus.
Die Änderungen werden gespeichert und Sie gelangen automatisch zum Schritt Netzwerk.

2) Netzwerk

Haben Sie sich für das Anschließen eines Netzwerk-kabels (Ethernet) entschieden, wählen Sie „LAN“ und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Möchten Sie stattdessen Ihr Funknetzwerk nutzen, wählen Sie „WLAN“ und führen Sie die nachfolgenden Schritte aus.

Wählen Sie „Keine Verbindung“, können Sie weder maxdome, Filme im Einzelbaruf oder andere internetbasierte Dienste nutzen.

Kabelgebundenes Netzwerk (LAN) einrichten



1. Wählen Sie LAN aus
Sie werden aufgefordert, ein Kabel an Ihre advanceTV Box anzuschließen.
- i** Wenn Ethernet bereits verbunden ist, wird eine Verbindungsmeldung angezeigt.

2. Wählen Sie OK.
3. Schließen Sie das Ethernet-Kabel an die advanceTV Box an.

Eine Verbindungsmeldung wird angezeigt.

i Falls die Verbindung fehlschlägt, haben Sie die Möglichkeit, Netzwerkeinstellungen zu konfigurieren.

4. Wählen Sie OK aus, um zum Schritt PIN's zu gelangen.

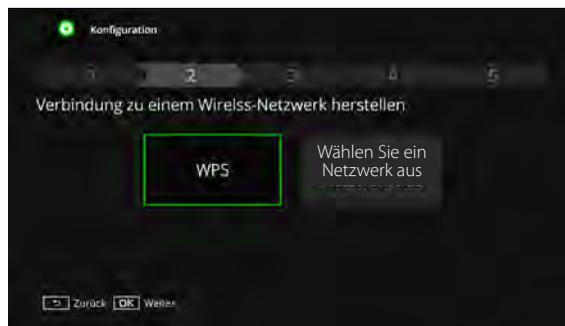
WLAN einrichten

(nur erforderlich, wenn Sie sich entschieden haben, keine kabelgebundene Verbindung zu Ihrem Router herzustellen).

Wählen Sie WPS, wenn Sie einen Router haben der diese Funktion unterstützt. Bitte folgen Sie in diesem Fall den Anweisungen auf dem Bildschirm. Mit der WPS Funktion müssen Sie Ihr WLAN-Passwort nicht manuell eingeben. Sollten Sie keinen Router haben der WPS unterstützt oder Probleme mit der WPS Funktion haben, wählen Sie ‚Netzwerk auswählen‘ und befolgen Sie die folgenden Schritte.

WLAN mit WPS-Funktion einrichten

1. Wählen Sie WLAN aus.
Die WLAN-Optionen werden angezeigt.
2. Wählen Sie WPS aus.



Sie werden aufgefordert, die WPS-Taste auf Ihrem Router und anschließend innerhalb von 2 Minuten auf der advanceTV Box zu drücken.

3. Wählen Sie OK.
Eine Verbindungsmeldung wird angezeigt.

4. Wählen Sie OK aus, um zu Schritt 3 zu gelangen:
PINs

WLAN manuell einrichten

1. Wählen Sie WLAN aus.
Die WLAN-Optionen werden angezeigt.
2. Wählen Sie „Ein Netzwerk auswählen“.
Es wird eine Popup-Liste der Netzwerke angezeigt, einschließlich der Optionen „Weitere anzeigen“ und „Ausgeblendete Netzwerke“.

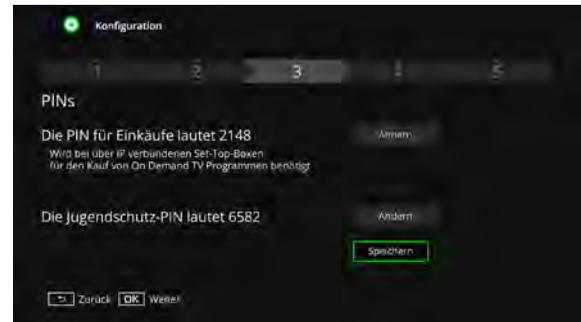
i Wählen Sie „verborgene Netzwerke“ aus, um ein nicht aufgelistetes Funknetzwerk, einen Sicherheitsmodus und ein Passwort einzugeben.

3. Wählen Sie ein WLAN-Netzwerk aus.
4. Befolgen Sie zur Einrichtung die Anweisungen auf dem Bildschirm.
5. Wählen Sie OK aus, um zum Schritt PIN's zu gelangen.

3) PINs

Die advancedTV Box ist mit zwei PIN's ausgerüstet, mit denen Sie den Zugang zu Inhalten aus Jugendschutzgründen limitieren und das Ausleihen von kostenpflichtigen Filmen begrenzen können. Diese PINs werden durch den Installations-Assistenten zufällig generiert. Sie können diese PINs übernehmen oder Sie auf individuelle Zahlenkombinationen ändern. In jedem Fall müssen Sie sich die PINs für eine spätere Nutzung merken. Die PINs können später nur über einen Anruf beim telefonischen Support Ihres Kabelnetzbetreibers geändert werden.

Generierte PINs übernehmen



1. Wählen Sie „Übernehmen“ aus.
Eine Erinnerung zum Notieren der PIN wird angezeigt.
2. Wählen Sie OK aus, um zu Schritt 4 zu gelangen:
Service-Gebiet.

PINs anpassen

1. Wählen Sie bei der PIN für den Jugendschutz bzw. das Ausleihen von Filmen die Option „Ändern“ aus.
 2. Geben Sie die PIN Ihrer Wahl über die Fernbedienung ein.
- i** Vier aufeinander folgende oder vier identische Nummern können nicht als PIN festgelegt werden.

Eine Erinnerung zum Notieren der PIN wird angezeigt.

3. Wählen Sie „Übernehmen“ aus, um mit Schritt 4 fortzufahren: Servicegebiet.

4) Servicegebiet

Die Auswahl des Servicegebietes ist nötig, um Ihnen zum Beispiel eine optimierte Sendersortierung für Ihre Region anbieten zu können.

Servicegebiet

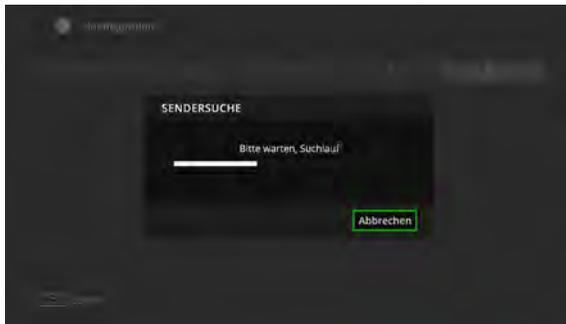


1. Wählen Sie Ihr Bundesland aus, um zu Schritt 5 zu gelangen: Fertig/Sendersuchlauf

5) Fertig/Sendersuchlauf

Während Sie die vorherigen Schritte ausgeführt haben, wurde im Hintergrund bereits ein Sendersuchlauf durchgeführt. Sollte diese Suche noch nicht beendet sein, sehen nun einen Fortschrittsbalken, der Ihnen anzeigt, wie weit der Sendersuchlauf fortgeschritten ist. Sie können diesen Schritt abbrechen oder bis zum Ende des Suchlaufes warten.

Wenn Sie am Ende des Suchlaufes OK klicken, wird der Installations-Assistent beendet und Sie befinden sich im Hauptmenü. Im Hintergrund ist der Sender auf Programmplatz 1 eingestellt.

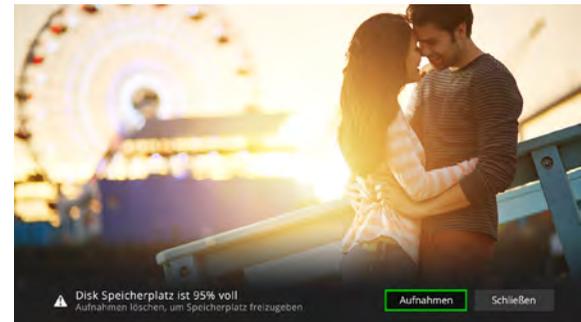


4.5. Bildschirmbenachrichtigungen

Solange die advanceTV Box eingeschaltet ist, kann jederzeit eine Benachrichtigung auf dem Bildschirm angezeigt werden. Zu den üblichen Benachrichtigungen gehören:

- Start/Ende oder Abbruch einer programmierten Aufnahme
- Auto-Standby-Aktivierung

Die angezeigten Informationen können unterschiedlich sein und erfordern normalerweise keine Aktionen des Benutzers. Falls doch eine Aktion erforderlich ist, wählen Sie diese entsprechend aus dem Popup-Fenster der Bildschirmbenachrichtigung aus.



5. Hauptmenü

Das Hauptmenü ist die Schaltzentrale Ihrer advanceTV Box. Hierüber erhalten Sie Zugriff auf die wichtigsten Funktionen des Gerätes sowie Empfehlungen aus dem Live-TV-Programm, unseren Hollywood-Blockbustern und unserem Bereich maxdome mit über tausenden Filmen und Serien.

Dieses Hauptmenü wird nach jedem Start der advanceTV Box angezeigt. Es kann außerdem jederzeit durch Drücken der blauen Menütaste auf der Fernbedienung aufgerufen werden.

Über das Hauptmenü haben Sie Zugriff auf Live-TV, den Aufnahmebereich (falls eine Festplatte angeschlossen ist), den Programmführer, die Videothek, maxdome, die Suche und den Bereich für Einstellungen.

In diesem Kapitel werden folgende Themen behandelt:

5.1. Elemente des Hauptmenüs (Seite 21)

5.2. Hauptmenü starten und beenden (Seite 22)

5.1. Elemente des Hauptmenüs



- 1 In diesem Bereich sehen Sie Informationen zu aktuell laufenden Sendungen, der reichweitenstärksten TV-Programme. Am unteren Rand des Bildes wird Ihnen ein Fortschrittsbalken angezeigt, der Ihnen Aufschluss darüber gibt, wie weit die Sendung fortgeschritten ist. Kurz vor dem Ende einer aktuell ausgestrahlten Sendung, wird Ihnen die nachfolgende Sendung mit der Startzeit angezeigt. Wenn Sie den grünen Auswahlrahmen auf eine der Sendungen navigieren, können Sie durch Drücken von ‚OK‘ direkt zum angewählten Programm schalten. Sie können aber auch die ‚Info‘ Taste wählen, um weitere Informationen zu diesem Programm zu erhalten oder das Programm per Aufnahme-Taste direkt über das Hauptmenü aufnehmen.
- 2 In diesem Bereich werden Ihnen Empfehlungen zu Hollywood-Blockbustern im Einzelabruf (Videothek) angezeigt. Sie können diese mit den Pfeiltasten und ‚OK‘ auf Ihrer Fernbedienung navigieren und auswählen.
- 3 In diesem Bereich werden Ihnen Film- und Serienempfehlungen von maxdome angezeigt.
- 4 Diese Pfeile zeigen Ihnen an, dass Sie mit den Pfeiltasten auf Ihrer Fernbedienung zu weiteren Empfehlungs-Seiten navigieren können, wenn Sie ganz nach links bzw. rechts navigieren.

- 5 **Apps:** Über dieses Symbol bekommen Sie Zugriff auf die Apps, die Sie auf Ihrer advanceTV Box nutzen können.
 - 6 **Aufnahmen:** Über dieses Symbol gelangen Sie in den Bereich, in dem Sie Ihre Aufnahmen verwalten oder anschauen können. Allerdings steht Ihnen diese Funktion nur zur Verfügung, wenn Sie eine Festplatte an Ihre advanceTV Box angeschlossen haben.
 - 7 **TV-Programm (Programmführer):** Durch Drücken auf dieses Symbol gelangen Sie zum Programmführer, in dem Sie die Sendungen aller Programme in tabellarischer Form angezeigt bekommen.
 - 8 **Live TV:** Durch Drücken auf dieses Symbol schließt sich das Hauptmenü und Sie gelangen zum aktuell eingestellten TV-Sender.
 - 9 **Videothek:** Über dieses Symbol gelangen Sie in den Bereich, in dem Sie Filme gegen ein individuelles Entgelt direkt abrufen und nutzen können.
 - 10 **maxdome:** Über dieses Symbol erhalten Sie Zugriff auf über tausende Filme und Serien bei maxdome. Um diese Inhalte nutzen zu können, müssen Sie ein entsprechendes Monats-Abo bei Ihrem Kabelnetzbetreiber abschließen.
 - 11 **Suche:** Über das Lupen-Symbol können Sie eine Maske aufrufen, über die Sie Inhalte aus allen Bereichen suchen lassen können.
Einstellungen: Über das Zahnrad-Symbol gelangen Sie in den Bereich ‚Einstellungen‘.
- i** Die Bereiche Videothek, maxdome, Suche und App-Portal können Sie nur nutzen, wenn Sie Ihre advanceTV Box mit dem Internet verbunden haben.

5.2. Hauptmenü starten und beenden

Das Hauptmenü wird bei jedem Einschalten der advanceTV Box aufgerufen. Es kann außerdem jederzeit manuell gestartet oder beendet werden.

Wenn Sie nach dem Start Ihrer advanceTV Box zum Hauptmenü gelangen und anschließend keine Taste auf der Fernbedienung drücken, wird das Hauptmenü nach 10 Sekunden automatisch geschlossen und Sie befinden sich im aktuell eingestellten TV-Programm. Nachdem Sie eine Taste gedrückt haben, während Sie sich im Hauptmenü befinden, erfolgt kein automatisches verlassen.

Hauptmenü starten

1. Drücken Sie auf der Fernbedienung auf Menü.
Das Hauptmenü wird angezeigt.

Hauptmenü beenden

Es gibt mehrere Möglichkeiten das Hauptmenü zu verlassen:

- Drücken Sie die Taste EXIT auf der Fernbedienung
- Navigieren Sie im Hauptmenü zu ‚Live TV‘ in der unteren Navigationszeile und drücken dann ‚OK‘.
Das Menü wird beendet und die im Hintergrund laufende Sendung wird aufgerufen.
- Drücken Sie auf der Fernbedienung auf ZURÜCK.
Kehrt zum vorherigen Bildschirm zurück.

6. Live-TV

Live-TV ist Ihr Zugang zum aktuell laufenden Fernsehprogramm. Live-TV wird immer nach dem Einschalten der advanceTV Box im Hintergrund des Hauptmenüs angezeigt. Sie können das Hauptmenü wie im vorherigen Kapitel beschrieben nutzen, um das gewünschte Programm anzuwählen oder Sie können das Hauptmenü verlassen, um das aktuell eingestellte Programm zu schauen. Während der Wiedergabe von Live-TV können Sie jederzeit die Funktionen „Info“, „Details“ und „Programmführer“ nutzen. Wenn Sie eine Festplatte an Ihr Gerät angeschlossen haben, können Sie das Fernsehprogramm auch anhalten oder eine Aufnahme starten.

In diesem Kapitel werden folgende Themen behandelt:

- 6.1.** Live-TV aufrufen (Seite 24)
- 6.2.** Sender auswählen (Seite 24)
- 6.3.** Infoleiste anzeigen (Seite 25)
- 6.4.** Programmführer und Mini-Programmführer verwenden (Seite 26)
- 6.5.** Detailinformationen zu Sendungen (Seite 27)
- 6.6.** Nicht abonnierte Sender (Seite 29)
- 6.7.** Gesperrte Sender (Seite 30)

6.1. Live-TV aufrufen

Live-TV wird immer nach dem Einschalten der advanceTV Box im Hintergrund des Hauptmenüs aufgerufen. Schließen Sie das Hauptmenü, um Live-TV als Vollbild anzuzeigen.



6.2. Sender auswählen

Durch Auswählen eines der von Ihnen abonnierten oder unverschlüsselt ausgestrahlten Sender, können Sie das dort gerade laufende Live-TV Programm anschauen.

So wählen Sie einen Sender mit der Fernbedienung aus:

- Durch Nutzung der Ziffern-Tasten auf der Fernbedienung.
Falls Sie mehrstellige Programmplätze eingeben wollen, tippen Sie die Ziffern kurz nacheinander ein.

Der Sender mit der gewählten Nummer wird automatisch angewählt.

- Verwenden der Programm + / Programm – Tasten auf der Fernbedienung, um die Programme nacheinander anzeigen zu lassen.

Die advanceTV Box ist mit einer Funktion zum schnellen Kanalwechsel ausgestattet. Diese erlaubt es, einen freien Tuner zu nutzen, um den nächsten Sender in der Kanalliste bereits zu tunen, bevor Sie auf dieses Programm angewählt haben.

- Verwenden Sie die Pfeil nach oben / nach unten Tasten, um den Mini-Programmführer aufzurufen. Anschließend können Sie mit allen Pfeil-Tasten durch den Mini-Programmführer navigieren und das gewünschte Programm per ‚OK‘ Taste auswählen.

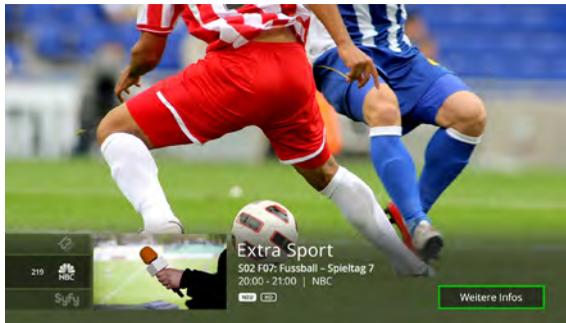
Handelt es sich um eine Sendung, die gerade ausgestrahlt wird, gelangen Sie direkt zur Ausstrahlung dieser Sendung. Handelt es sich um eine Sendung, die in der Zukunft liegt, gelangen Sie nach dem Drücken von ‚OK‘ zur Seite mit den Detailinfos zur gewählten Sendung.

6.3. Infoleiste anzeigen

Wenn Sie während der Wiedergabe des Fernsehprogramms die ‚Info‘ Taste auf der Fernbedienung drücken, werden im Vordergrund Informationen zum aktuellen Programm angezeigt, während die Sendung im Hintergrund weiterläuft. Diese Informationen werden auch bei jedem Senderwechsel auf dem Bildschirm angezeigt.

Detailinformationen zu Sendungen anzeigen

- Drücken Sie die Taste INFO auf der Fernbedienung
- Drücken Sie auf der Fernbedienung auf OK.



Weitere Informationen zu den Funktionen und der Bedienung der Detail-Seite finden Sie im Abschnitt „Detailinformation zu Sendungen“.

So blenden Sie die Informationen wieder aus

Drücken Sie die Taste EXIT (Verlassen) auf der Fernbedienung oder drücken Sie die Pfeiltaste-Links.

So erhalten Sie weitere Informationen

1. Wählen Sie „Mehr Infos“
Sendungsdetails werden angezeigt

6.4. Programmführer und Mini-Programmführer verwenden

Wenn Sie den Programmführer oder Mini-Programmführer aufrufen, läuft das Fernsehprogramm im Hintergrund weiter, während Sie im Vordergrund des Bildes Informationen zu den Programmen sehen. Der Programmführer bedeckt fast den ganzen Bildschirm, während der Mini-Programmführer viel weniger Platz benötigt, dafür aber auch weniger Informationen anzeigt.

So verwenden Sie den Programmführer

1. Drücken Sie die Taste GUIDE (Programmführer) auf der Fernbedienung, um den Programmführer aufzurufen.

Der Programmführer wird im Vordergrund des Bildes angezeigt, während das Fernsehprogramm im Hintergrund weiterläuft.



-  Mehr Informationen zum Programmführer finden Sie unter „7. Programmführer“ auf Seite 31.

2. Verwenden Sie die Pfeiltaste-Oben/ Pfeiltaste-Unten der Fernbedienung, um die Markierung auf dem Bildschirm an die gewünschte Stelle zu bewegen.

3. Wählen Sie ein Programm aus.

Wenn es sich um eine gerade laufende Sendung handelt, wird diese Sender automatisch ausgewählt.

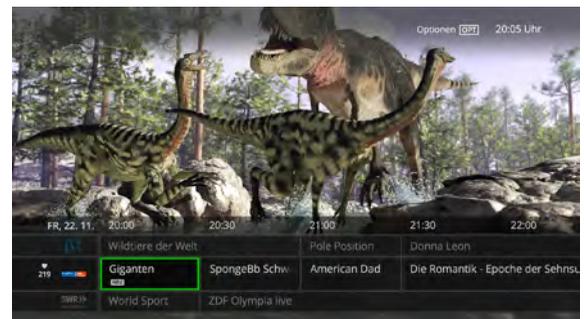
Wenn es sich nicht um eine gerade laufende Sendung handelt, werden stattdessen Detailinformationen angezeigt.

-  Von den Sendungsdetails kehren Sie durch Drücken der Taste (Zurück) auf der Fernbedienung wieder zum Programmführer zurück.

So verwenden Sie den Mini-Programmführer

1. Drücken Sie die Pfeiltaste-Oben/ Pfeiltaste-Unten auf der Fernbedienung.

Der Mini-Programmführer wird im Vordergrund des Bildes angezeigt, während das Fernsehprogramm im Hintergrund weiterläuft.



2. Verwenden Sie die Pfeiltaste-Oben/ Pfeiltaste-Unten und die Pfeiltaste-Links/ Pfeiltaste-Rechts der Fernbedienung zum Navigieren.

3. Wählen Sie ein Programm aus.

Wenn es sich um eine gerade laufende Sendung handelt, wird dieser Sender automatisch ausgewählt.

Wenn es sich nicht um eine gerade laufende Sendung handelt, werden stattdessen Detailinformationen angezeigt.

i Der Mini-Programmführer wird genauso bedient wie der Programmführer.

Mehr Informationen zum Programmführer finden Sie unter „7. Programmführer“ auf Seite 31.

So sehen Sie Sendungsdetails im Programmführer/Mini-Programmführer

- Wählen Sie eine Sendung aus, die gerade nicht läuft.

Sendungsdetails zur ausgewählten Sendung werden aufgerufen.

- Drücken Sie die Taste INFO auf der Fernbedienung. *Sendungsdetails zur Sendung im Fokus werden aufgerufen.*

6.5. Detailinformationen zu Sendungen

Sie können Detailinformationen zu Fernsehsendungen von der Infoseite oder vom Programmführer/Mini-Programmführer aus aufrufen.

Sollten Sie Ihre Box nicht mit dem Internet verbunden haben, werden Ihnen bestimmte Bilder sowie die Infos zu Mitwirkenden und ähnlichen Sendungen nicht angezeigt.

Detailinformationen zu Sendungen umfassen:



- Aktionen
- Sendungsbeschreibung
- Schauspieler (Internetverbindung erforderlich)
- Vorschläge zu ähnlichen Sendungen (Internetverbindung erforderlich)

Sie können mit den Pfeil-Tasten durch die Detailseite navigieren. Beachten Sie dabei, dass Sie in jedem Block auch nach unten navigieren können und sich weiter rechts auf der Seite (außerhalb) des sichtbaren Bereichs weitere Inhalte befinden können.

Aktionen

Je nach Sendung können alle oder mehrere der folgenden Funktionen zur Verfügung stehen. Diese sind dann von der Seite mit den Detailinformationen aus abrufbar:

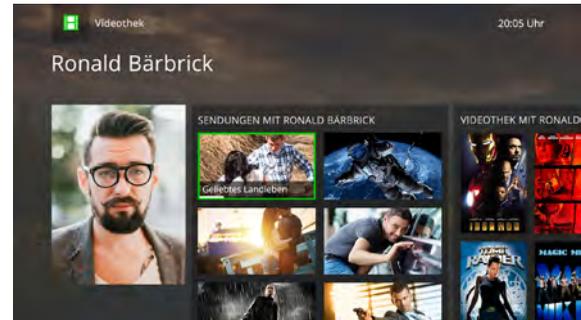
- Zum Sender wechseln
- Jetzt ansehen
- Sender abonnieren
- Sendung aufnehmen
- Aufnahme abbrechen

Sendungsbeschreibung

Die Sendungsbeschreibung enthält eine Beschreibung der Handlung für die ausgewählte Sendung.

Mitwirkende

Eine Liste von Schauspielern in der ausgewählten Sendung wird in Form von Schauspielerpostern angezeigt. Diese Poster können mit der ‚OK‘ Taste angewählt werden, um weitere verfügbare Inhalte mit diesem Mitwirkenden anzuzeigen.

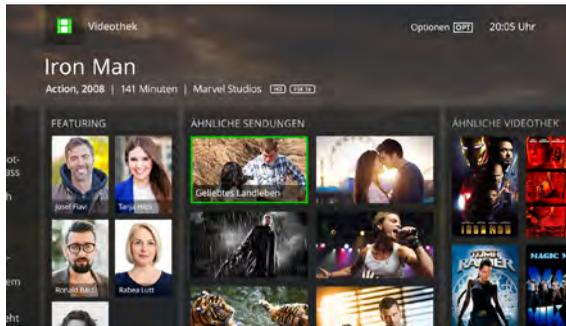


- Auf einer solchen Detailseite zu einem Mitwirkenden stehen Ihnen die folgenden Optionen zur Verfügung:
- Wählen Sie eine verfügbare, momentan laufende Sendung, um diese Sendung anzuschauen
- Wählen Sie eine verfügbare, momentan nicht laufende Sendung, um Detailinformationen zu dieser Sendung anzuzeigen

Ähnliche Sendungen

Es werden verschiedene Blöcke angezeigt, in denen sich Empfehlungen zu ähnlichen Sendungen aus dem TV-Programm, aus der Videothek (Hollywood-Blockbuster im Einzelabruf) und aus maxdome (tausende Filme und Serien) befinden. Jeder Block ist voneinander getrennt einzeln anwählbar und kann ggf. nach unten gescrollt werden, um weitere Inhalte anzuzeigen.

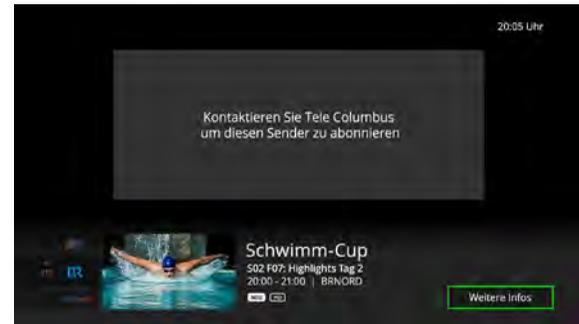
Mit dieser Funktion ist es möglich, sich über die Detailseiten von Inhalt zu Inhalt zu bewegen, egal ob es sich um Inhalte aus dem TV-Programm, der Videothek oder maxdome handelt.



- Wählen Sie eine ähnliche, momentan laufende Sendung, um diese Sendung anzuschauen
- Wählen Sie eine ähnliche, momentan nicht laufende Sendung, um Detailinformationen zu dieser Sendung anzuzeigen

6.6. Nicht abonnierte Sender

Sie können Fernsehsendungen nur von Sendern anschauen, die Sie abonniert haben. Sender, die Sie nicht abonniert haben, werden im Programmführer und Mini-Programmführer grau angezeigt. Wenn Sie versuchen, einen nicht abonnierten Sender auszuwählen, wird eine Information angezeigt, wie Sie diesen Sender abonnieren können.



6.7. Gesperrte Sender

Sender und Inhalte, die mit der Funktion „Jugendschutz“ gesperrt wurden, werden nicht angezeigt und beim Auswählen von Sendern übersprungen.

So zeigen Sie alle Sender an:

1. Drücken Sie die Optionstaste auf der Fernbedienung.
2. Wählen Sie „Alle zeigen“.
3. Geben Sie die PIN für den Zugriff auf die Einstellungen des Jugendschutzes ein.

Wenn Sie versuchen, einen gesperrten Sender direkt auszuwählen, werden Sie aufgefordert, den Jugendschutz zu deaktivieren (PIN erforderlich). Der Jugendschutz kann auch über die Einstellungen (Seite 59) oder das Optionsmenü (Seite 77) verwaltet werden.

7. Programmführer

Der Programmführer (Guide) ist eine visuelle Darstellung des Sendepfades über einen Zeitraum von bis zu zwei Wochen. Beim Aufrufen wird er im Vordergrund angezeigt. Er kann zum Durchsuchen von Inhalt und Sendungsdetails sowie zum Aufrufen derzeit ausgestrahlter Sendungen verwendet werden.

Zu den angezeigten Informationen gehören Sendernummern, Senderlogos, Poster und Titel von derzeit ausgestrahlten Sendungen sowie Titel von künftigen Inhalten. Nicht abonnierte Sender sind ausgegraut dargestellt.

Der Zeitplan ist in Abschnitte von 30 Minuten unterteilt und wird oberhalb des Programmführers angezeigt. Der Zeitplan beginnt automatisch, wenn die aktuelle Uhrzeit die halbstündige Markierung erreicht. Ein vertikaler Balken im Programmführer zeigt an, wie weit dieser Zeitabschnitt bereits abgelaufen ist.

Die einzelnen Titel sind in Kästchen eingerahmt, die die Start- und Endzeit angeben. Titel, die zu lang für das Kästchen sind, werden entsprechend ausgeblendet. Innerhalb des Kästchens können Symbole angezeigt werden, die auf spezifische Informationen hinweisen.

In diesem Kapitel werden folgende Themen behandelt:

- 7.1.** Funktionen der Fernbedienung (Seite 32)
- 7.2.** Programmführer starten und beenden (Seite 33)
- 7.3.** Im Programmführer navigieren (Seite 33)
- 7.4.** Sendung auswählen (Seite 34)
- 7.5.** Aufnahmen planen (Seite 35)
- 7.6.** Gesperrte Inhalte (Seite 35)

7.1. Funktionen der Fernbedienung

In der folgenden Tabelle werden die Funktionen der Fernbedienung beschrieben. Wenn der Programmführer aktiv ist, kann sich das Verhalten mancher Tasten von ihrer normalen Funktion (Seite 12) unterscheiden.

Taste	Verhalten/Aktion
Aufnehmen	Ruft das Auswahlfenster mit den Aufnahme-Optionen für die Sendung im Fokus auf (Festplatte erforderlich)
Suchen	Ruft den Suchbildschirm auf
Nach-oben/nach-unten-Taste	wechselt von Sender zu Sender in der Tabelle
Nach links/nach rechts	geht in der Zeitachse vor und zurück
OK	Wählt Sendung im Fokus aus Falls die Sendung im Fokus gerade ausgestrahlt wird: Wählt die Sendung aus Falls die Sendung im Fokus gerade nicht ausgestrahlt wird: Ruft den Bildschirm mit den Sendungsdetails auf
Info	Ruft die Sendungsdetails zur Sendung im Fokus auf
Blau	Ruft das Filtermenü auf
Zahlen	Wählt den anzuzeigenden Sender in der Programmführertabelle aus

7.2. Programmführer starten und beenden

Der Programmführer kann jederzeit gestartet oder beendet werden. Hierfür gibt es mehrere Möglichkeiten.



Programmführer starten

- Wählen Sie im Hauptmenü die Option TV-Programm aus.
- Drücken Sie auf der Fernbedienung die Taste GUIDE.

Programmführer beenden

- Drücken Sie auf der Fernbedienung die Taste GUIDE, um zur aktuellen Sendung zurückzukehren
- Drücken Sie auf der Fernbedienung die Taste EXIT (Verlassen), um zur aktuellen Sendung zurückzukehren.
- Drücken Sie auf der Fernbedienung die Taste BACK (Zurück), um zum vorherigen Bildschirm zurückzukehren.

7.3. Im Programmführer navigieren

Genau wie im Hauptmenü können Sie auch im Programmführer mithilfe der Nach-oben/nach-unten- oder Zahlentasten bzw. mit den Nach-rechts/nach-links-Tasten der Fernbedienung navigieren. Der Fokus wird im halbstündigen Rhythmus (alle 30 Minuten) verschoben. Sie können sich zwar auf der Zeitachse vorwärts und rückwärts bewegen, allerdings können Sie bei bereits vergangenen Sendungen nur die Details aufrufen, nicht aber die Sendung aktivieren.

Symbole im Programmführer

In der Tabelle des Programmführers können verschiedene Symbole angezeigt werden. Diese weisen auf die folgenden spezifischen Informationen hin:

- **Herzsymbol:** Der Sender wurde zu den Favoriten hinzugefügt.
- **Sperrsymbol:** Sender oder Inhalt wurde gesperrt; PIN für den Zugriff auf die Einstellungen des Jugendschutzes erforderlich.
- **Aufnahmesymbol:** Eine laufende Aufnahme ist für diese Sendung geplant (DVR-Funktion).
- Bitte beachten Sie, dass die Spalte mit den Bildern zu einzelnen Sendungen nur angezeigt wird, wenn Sie ihre Box mit dem Internet verbunden haben.

Inhalt des Programmführers filtern

Sie können den Inhalt filtern, der im Programmführer angezeigt wird. Die Filtereinstellungen werden beim Beenden des Programmführers verworfen.

1. Drücken Sie auf der Fernbedienung die blaue Taste.

Das Filtermenüfenster wird angezeigt.



2. Wählen Sie die gewünschten Elemente aus, bzw. entfernen Sie Elemente, die nicht angezeigt werden sollen.
3. Wählen Sie OK.

Nur die ausgewählten Elemente werden im Programmführer angezeigt.

Der restliche Inhalt wird ausgeblendet.

7.4. Sendung auswählen

Über den Programmführer können Sie jede beliebige Sendung aufrufen, die gerade ausgestrahlt wird. Falls Sie den betreffenden Sender nicht abonniert haben, wird ein Hinweisfenster aufgerufen.

Sendung auswählen

1. Verwenden Sie die Pfeiltasten der Fernbedienung, um den Titel einer Sendung auszuwählen.
2. Drücken Sie auf der Fernbedienung auf OK.

Der Programmführer wird beendet und die ausgewählte Sendung wird aufgerufen.

i Falls die ausgewählte Sendung derzeit nicht ausgestrahlt wird, werden die Sendungsdetails angezeigt (siehe Seite 27).

! Wenn Sie eine Sendung ausgewählt haben, die derzeit nicht ausgestrahlt wird, drücken Sie die Taste BACK auf der Fernbedienung, um die Sendungsdetails zu beenden und zum Programmführer zurückzukehren.

7.5. Gesperrte Inhalte

Inhalte können aus Jugendschutzgründen mit einem PIN gesperrt werden. Falls ein Sender oder Inhalt gesperrt ist, haben Sie darauf keinen Zugriff, wenn Sie ihn nicht entsperren. Nachdem Sie den Inhalt entsperrt haben, können Sie die zugehörigen Sendedetails aufrufen oder eine Aufnahme planen (DVR-Funktion).

Um zu gesperrtem Inhalt zurückzukehren, muss die PIN erneut eingegeben werden.

Gesperrten Inhalt anzeigen

1. Wählen Sie die gesperrte Sendung aus.

Ein Popup-Fenster für die PIN-Eingabe wird angezeigt.

2. Geben Sie die PIN für den Zugriff auf diese Sendung ein, um auf die Beschreibung zugreifen zu können.

3. Drücken Sie zur Bestätigung auf OK.

Alle Titel und Poster zur Sendung werden angezeigt.

 Elternkontrollen können bei den Einstellungen (siehe Seite 59) und im Optionsmenü (siehe Seite 77) verwaltet werden.

 Um zu gesperrtem Inhalt zurückzukehren, muss die PIN erneut eingegeben werden.

 Wenn Sie die Grundeinstellungen zum Jugendschutz ändern wollen, erhalten Sie die entsprechenden Informationen im Abschnitt „Einstellungen“ in diesem Handbuch.

8. Aufnahmen

In diesem Abschnitt werden alle Funktionen rund um die Nutzung von Aufzeichnungen des Fernsehprogramms erläutert. Zur Nutzung dieser Funktionen benötigen Sie eine Festplatte, die Sie an Ihre advanceTV Box anschließen können. Eine solche Festplatte erhalten Sie von Ihrem Kabelnetzbetreiber.

Sollten Sie eine Festplatte anschließen, die Sie nicht von Ihrem Kabelnetzbetreiber erworben haben, wird die Aufnahmefunktion nicht zur Verfügung stehen, da diese von Ihrem Kabelnetzbetreiber freigeschaltet werden muss.

Die advanceTV Box ist mit 4 Tunern ausgestattet. Dadurch ist es möglich bis zu vier unterschiedliche Programme gleichzeitig aufzuzeichnen. Allerdings müssen Sie beachten, dass die 4 Tuner Ihrer advanceTV Box zum Beispiel auch für die Anzeige eines weiteren gerade abgerufenen Fernsehprogramms oder zur Bereitstellung von TV-Streams auf mobilen Endgeräten in Ihrem Haushalt genutzt werden kann. Von daher hängt die Anzahl der verfügbaren Tuner für Aufnahmen von der aktuellen Nutzungssituation ab.

 Die Inhalte von verschlüsselten TV-Programmen werden auf der Festplatte verschlüsselt abgelegt und können daher nur mit der advanceTV Box und der Smartcard wiedergegeben werden, mit denen sie aufgenommen worden sind.

Dieses Kapitel behandelt folgende Themen:

- 8.1.** Aufnahmen direkt planen (Seite 37)
- 8.2.** Aufnahmen über die Detailseite einer Sendung planen (Seite 38)
- 8.3.** Aufnahmekonflikte (Seite 38)
- 8.4.** Aufnahmen verwalten (Seite 39)
- 8.5.** Detailinformation zu Aufnahmen (Seite 40)

8.1. Aufnahmen direkt planen

Durch Drücken der Aufnahme-Taste auf der Fernbedienung können Sie Aufnahmen aus dem normalen Fernsehprogramm heraus oder über den Programmführer oder in einer Detailseite zu einer Sendung oder über das Hauptmenü auslösen.

So legen Sie eine Aufnahme fest

Die folgenden Abläufe gelten für verschiedene Situationen in denen Sie auf die Aufnahme-Taste auf der Fernbedienung drücken:

- während Sie eine Fernsehsendung sehen und kein Menü geöffnet ist
 - Mini-Programmführer (gilt für die Sendung im Fokus)
 - Programmführer/Guide (gilt für die Sendung im Fokus)
 - wenn Hauptmenü geöffnet ist (gilt für Sendung im Fokus)
1. Drücken Sie Aufnahme auf der Fernbedienung.
Ein Popup-Fenster mit einer Bestätigung wird angezeigt.

2. Wählen Sie „Sendung aufnehmen“ um die komplette Sendung aufzunehmen.

Das Popup-Fenster wird geschlossen und die Aufnahmebestätigung wird angezeigt.



- ! Um diese Aktion vor der Bestätigung abubrechen, drücken Sie auf Verlassen auf der Fernbedienung
- ! Sie können diese Aktion nach der Bestätigung abbrechen, indem Sie das Popup-Fenster wieder aufrufen und „Aufnahme beenden“ auswählen. Alternativ können Sie Aufnahmen auch auf der DVR-Seite verwalten (siehe Seite 39).

8.2. Aufnahmen über die Detailseite einer Sendung planen

Falls Sie eine Festplatte an Ihre advanceTV Box angeschlossen haben, können Sie im Programmführer die Details zu einer Sendung aufrufen und dort Aufnahmen für künftige Sendungen planen. Aufnahmen können auch über die Detailseite zu einzelnen Sendungen verwaltet werden.

1. Wählen Sie die Detailseite einer Sendung über den Programmführer, den Mini-Programmführer oder die Info-Leiste aus.

Sendungsdetails werden angezeigt.



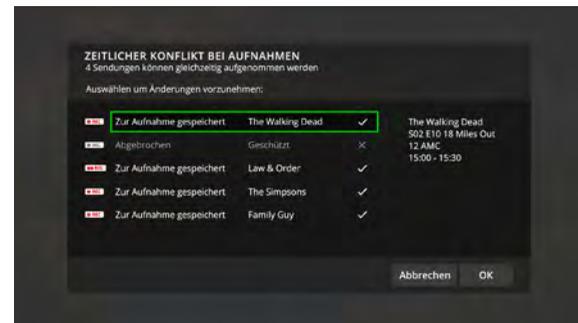
2. Wählen Sie „Sendung aufnehmen“ aus.

Sie bekommen im Anschluss eine Bestätigungsmeldung zu Ihrer Aktion.

8.3. Aufnahmekonflikte

Die advanceTV Box ist mit 4 Tunern ausgestattet. Dadurch ist es möglich bis zu vier unterschiedliche Programme gleichzeitig aufzuzeichnen. Allerdings müssen Sie beachten, dass die 4 Tuner Ihrer advanceTV Box zum Beispiel auch für die Anzeige eines weiteren gerade abgerufenen Fernsehprogramms oder zur Bereitstellung von TV-Streams auf mobilen Endgeräten in Ihrem Haushalt genutzt werden kann. Von daher hängt die Anzahl der verfügbaren Tuner für Aufnahmen von der aktuellen Nutzungssituation ab.

Sollten nicht genügend Tuner zur Verfügung stehen, wird Ihnen ein Fenster angezeigt, in dem die Konflikte gelöst werden können.



So brechen Sie einen Aufnahmekonflikt ab

1. Wählen Sie die Aufnahme, die Sie nicht ausführen lassen wollen aus der Liste. Nutzen Sie dazu die Pfeil-Tasten der Fernbedienung.
2. Wählen Sie OK.
3. Wählen Sie die Aufnahme in der Liste, die Sie statt dessen aufnehmen lassen wollen.
4. Wählen Sie OK.
5. Verlassen Sie den Dialog zum Aufnahme-Konflikt über den ‚OK‘.

Änderungen werden gespeichert.

i Die PIN für den Zugriff auf die Einstellungen des Jugendschutzes ist erforderlich, um Aufnahmen gesperrter Inhalte zu verwalten.

! Stellen Sie sicher, dass Sie alle Sendungen ausgewählt haben, die Sie aufzeichnen möchten; Sie können bis zu vier Sendungen auswählen.

8.4. Aufnahmen verwalten

Über das Hauptmenü bekommen Sie Zugriff auf den zentralen Bereich zum Verwalten der Aufnahmen. Das Hauptmenü können Sie mit der blauen Taste auf der Fernbedienung öffnen. Das Symbol zum Aufnahme-Bereich finden Sie im unteren linken Bereich. Auf der Seite zum verwalten der Aufnahmen bekommen Sie bereits ausgeführte und noch auszuführende Aufnahmen angezeigt.



- Im oberen Teil können Sie zwischen verschiedenen Rubriken wählen. Unter ‚Alle‘ bekommen Sie Zugriff auf aufgenommene und noch in der Zukunft aufzunehmende Inhalte in einer Liste. Unter ‚Aufgenommen‘ befinden sich alle bereits ausgeführten und verfügbaren Aufnahmen und unter ‚Programmiert‘ sehen Sie eine Liste der in der Zukunft auszuführenden Aufnahmen. Durchsuchen Sie die Ergebnisse mithilfe der Pfeiltasten auf der Fernbedienung.
- Wenn Sie einen Titel mit mehreren Aufnahmen auswählen, wird eine weitere Detailseite angezeigt, auf der zum Beispiel alle aufgenommenen Episoden einer Serie aufgelistet sind. Wenn der Titel nur eine Aufnahme hat, werden die Sendungsdetails direkt aufgerufen.
- Wenn Sie eine Episode auf der Detailseite mit allen Episoden einer Serie auswählen, gelangen Sie ebenso zur Detailseite der Episode.

Detailseite zu allen Episoden einer Serie

Diese Detailseite zeigt alle aufgenommenen und programmierten Folgen der Serie an. Sie wird jedes Mal aufgerufen, wenn Sie eine Serie mit mehreren aufgenommenen oder programmierten Episoden von der Hauptseite des Aufnahmebereiches auswählen.



- Blättern Sie mithilfe der Pfeiltasten auf der Fernbedienung durch die Folgenliste.
- Sie können für jede Folge die nachstehenden Optionen wählen: „Fortsetzen“ (falls zuvor bereits einmal gestartet), „Wiedergabe“, „Info“ oder „Löschen“.
- Wenn Sie für eine Folge „Info“ auswählen, werden die dazugehörigen Sendungsdetails aufgerufen.
- Links auf dem Bildschirm können Sie unter dem Poster der Sendung außerdem „Alle Aufnahmen löschen“ auswählen.

Alle Aufnahmen löschen

Wählen Sie aus der Folgenliste „Alle Aufnahmen löschen“, um alle aufgenommenen Folgen einer Serie zu löschen. Außerdem können Sie festlegen, dass Sie sämtliche aufgenommenen Folgen und zusätzlich die programmierten Aufnahmen (falls zutreffend) löschen möchten.

8.5. Detailinformation zu Aufnahmen

Die Detailseite zu getätigten Aufnahmen kann über verschiedene Wege aufgerufen werden.

Handelt es sich um eine Serie, gelangen Sie über die Seite mit den einzelnen Episoden der Serie zur Detailinfo. Wählen Sie dazu auf der Seite mit den Episoden die gewünschte Episode aus und bestätigen Sie mit ‚OK‘ auf der Fernbedienung.

Handelt es sich um eine Einzelaufnahme (z.B. einen Film), gelangen Sie direkt aus der Hauptseite des Aufnahmebereiches auf die Detailseite dieser Aufnahme. Dazu müssen Sie die Sendung an navigieren und mit ‚OK‘ bestätigen.



Zu den DVR-Details gehören:

- Aktionen
- Sendungsbeschreibung
- Schauspieler
- Ähnliche Sendungen

Aktionen für Aufnahme-Details

- Wiedergabe oder Wiedergabe ab Anfang (falls zutreffend)
- Fortsetzen (falls zutreffend)
- Speichern
- Löschen

Sendungsbeschreibung

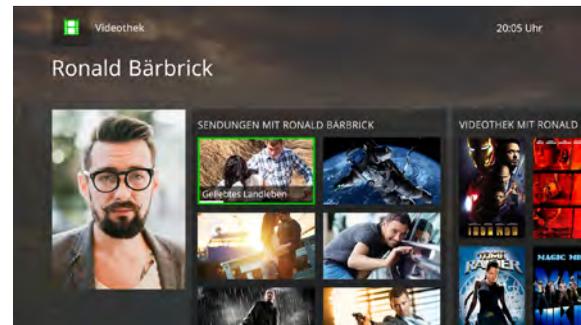
Die Sendungsbeschreibung enthält eine Beschreibung der Handlung für die ausgewählte Sendung.

Schauspieler

Eine Liste von Schauspielern in der ausgewählten Sendung wird in Form von Schauspielerpostern angezeigt. Wenn Sie auf eines dieser Poster klicken, erhalten Sie weitere Sendungen angezeigt, in denen der entsprechende Schauspieler mitgewirkt hat.

- Wählen Sie eine verfügbare, momentan laufende Sendung, um diese Sendung anzuschauen.
- Wählen Sie eine verfügbare, momentan nicht laufende Sendung, um Detailinformationen zu dieser Sendung anzuzeigen.

i Diese Funktion ist nur verfügbar, wenn Sie Ihre Box ans Internet angeschlossen haben.



Ähnliche Sendungen

Es wird eine Liste mit ähnlichen Sendungen angezeigt, die zu der gewählten Sendung passen.

- Wählen Sie eine ähnliche, momentan laufende Sendung, um diese Sendung anzuschauen.
- Wählen Sie eine ähnliche, momentan nicht laufende Sendung, um Detailinformationen zu dieser Sendung anzuzeigen.

 Es werden immer ähnliche Sendungen aus dem aktuellen Fernsehprogramm, der Videothek oder maxdome angezeigt - auch wenn der Zeitpunkt der Aufnahme bereits länger zurück liegt.

 Diese Funktion ist nur verfügbar, wenn Sie Ihre Box ans Internet angeschlossen haben.

So spielen Sie eine Aufnahme ab

1. Navigieren Sie zum Titel der Sendung.
2. Wählen Sie „Wiedergabe“.

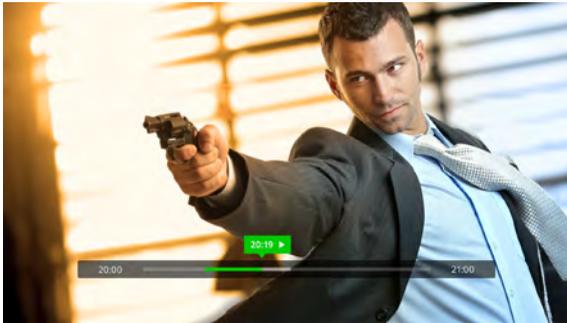
9. Trickplay

Mit Trickplay können Sie Live-TV-Sendungen, Filme aus der Videothek oder maxdome Filme anhalten, zurück- und vorspulen lassen. Dafür müssen Sie eine Festplatte an Ihre advanceTV Box angeschlossen haben.

Wenn Sie einen TV-Sender wechseln, beginnt die advanceTV Box automatisch, die laufende Sendung im Hintergrund aufzuzeichnen. Diese Hintergrund-Aufnahme wird dann verwendet, wenn Sie eine Fernsehsendung direkt zurückspulen wollen, ohne vorher manuell eine Aufnahme gestartet zu haben. Das Anhalten von TV-Sendungen nennt sich Timeshift.

9.1. Timeshift bei Live-TV-Sendungen

1. Drücken Sie die Taste Pause auf der Fernbedienung.



Es wird eine Wiedergabeleiste angezeigt.

Bei aktivierter Timeshift Funktion, wird die Wiedergabeleiste angezeigt.

- Auch bei vorübergehend angehaltenem Fernsehbild, zeichnet die advanceTV Box weiterhin die laufende Sendung auf, um Trickplay zu ermöglichen
 - Die Zeitspanne zwischen dem Beginn der aufgezeichneten laufenden Sendung und dem aktuellen Zeitpunkt wird grün dargestellt.
 - Die Funktionen für den Vor- und Rücklauf stehen innerhalb des gepufferten Inhalts zu Verfügung.
- ! Versuchen Sie das aktuelle Programm während aktiviertem Timeshift umzuschalten, erhalten Sie einen Warnhinweis, dass dadurch alle zwischengespeicherten Inhalte des aktuellen Programms verloren gehen. Nach dem Senderwechsel kann das zuvor geschautete Programm nicht mehr zurückgespult werden.
- i Die Timeshift-Funktion ist auf eine Dauer von 90 Minuten beschränkt. Das heißt, Sie können eine TV-Sendung maximal für 90 Minuten anhalten. Für Aufnahmen gilt diese Beschränkung nicht.

9.2. Trickplay-Tasten-Funktionen

Die Trickplay-Tastenfunktionen sind für Live-TV-, Videothek- und maxdome Inhalte identisch.

- Drücken Sie die Taste WIEDERGABE (▶), um die Sendung abzuspielen.

Die Sendung wird weiter abgespielt.

- Drücken Sie die Taste PAUSE (⏸) in der Sendung.

Die Sendung wird angehalten.

Zurückspulen

- Drücken Sie während der normalen Wiedergabe oder des Vorspulens (▶▶) einer Sendung auf Zurückspulen (◀◀, Rücklauf).

Die Sendung wird zurückgespult.

Sobald der Beginn der Aufnahme erreicht ist, wird die Sendung automatisch wieder in normaler Geschwindigkeit wiedergegeben.

- Drücken Sie während des Zurückspulens, erneut die Rückspul-Taste.

Die Rücklaufgeschwindigkeit der Sendung steigt um eine Geschwindigkeitsstufe.

-  Folgende Geschwindigkeitsstufen stehen für den Rücklauf zur Verfügung: 2x, 4x, 8x, 16x, 32x, 64x.

Sobald der Beginn der Aufnahme erreicht ist, wird die Sendung automatisch wieder in normaler Geschwindigkeit wiedergegeben.

Vorspulen

- Drücken Sie während der normalen Wiedergabe oder des Rücklaufs einer Sendung auf die Vorspul-Taste.

Die Sendung wird vorgespult.

Sobald das Ende der Aufnahme erreicht ist, wird die Sendung automatisch wieder in normaler Geschwindigkeit wiedergegeben.

- Drücken Sie beim Vorspulen der Sendung, erneut auf die Vorspul-Taste.

Die Vorlaufgeschwindigkeit der Sendung steigt um eine Geschwindigkeitsstufe.

-  Folgende Geschwindigkeitsstufen stehen für den Vorlauf zur Verfügung: 2x, 4x, 8x, 16x, 32x, 64x.

Sobald das Ende der Aufnahme erreicht ist, wird die Sendung automatisch wieder in normaler Geschwindigkeit wiedergegeben.

-  Die Funktion zum Vorspulen kann bei bestimmten Sendern aus rechtlichen Gründen gesperrt sein

Vor und Zurück springen

- Drücken Sie „Vorspringen“.
Die Sendung springt um 5 Minuten nach vorne.
- Drücken Sie „Zurückspringen“.
Die Sendung springt um 5 Minuten nach vorne.

10. Videothek

In Bereich Videothek können Sie Filme abrufen, die jeweils einzeln über das System Ihres Kabelnetzbetreibers zu bezahlen sind. Im Gegensatz zu maxdome, wo Sie über tausende Filme und Serien unbegrenzt sehen können, erhalten Sie hier Zugriff auf Filme, die nahezu zeitgleich mit DVD oder Blue-Ray Erscheinung in Deutschland verfügbar sind. Die Videothek enthält zum Beispiel viele Hollywood-Blockbuster der großen US-amerikanischen Studios sowie Produkten von weiteren europäischen Filmproduzenten.

Der jeweilige Preis der Filme richtet sich nach der Aktualität und der verfügbaren Auflösung (HD oder SD). Er wird Ihnen zu jedem Film angezeigt und liegt zwischen 1,99 € und 5,99 €. Alle Ausleih-Prozesse sind standardmäßig mit einem PIN-Code geschützt. Dieser kann jedoch durch Sie im Bereich „Einstellungen“ abgeschaltet werden. Bitte beachten Sie aber, dass Sie für alle Filme, die auf Ihrer Box freigeschaltet worden sind, zur Zahlung der Nutzungsentgelte verpflichtet sind.

Die Abrechnung erfolgt monatlich über die Rechnung Ihres Kabelnetzbetreibers. Ihre Kontodaten müssen Sie an keiner Stelle nochmals eingeben.

Um den Bereich Videothek nutzen zu können, muss Ihre advanceTV Box mit dem Internet verbunden sein.

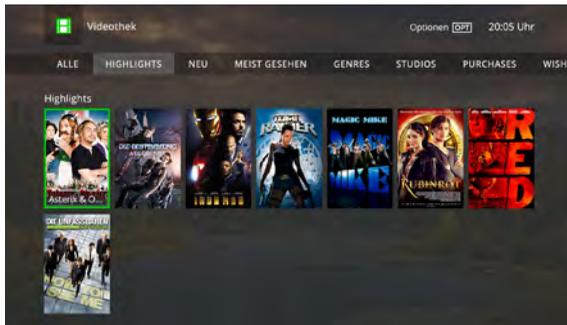
In diesem Kapitel wird Folgendes behandelt:

- 10.1.** Videothek-Startseite (Seite 46)
- 10.2.** Detailseite zu Videothek-Inhalten (Seite 46)
- 10.3.** Ausleihen/Abspielen (Seite 47)
- 10.4.** Merkliste (Seite 48)
- 10.5.** Ausgeliehene Filme (Seite 48)
- 10.6.** Filmbeschreibung (Seite 49)

10.1. Videothek-Startseite

Auf der Startseite der Videothek erhalten Sie Zugriff auf alle Filme. Die Filme sind in verschiedenen Bereichen kategorisiert, damit sie besser gefunden werden können. Sie erreichen die Startseite der Videothek in dem Sie die folgenden Schritte ausführen:

1. Drücken Sie die Hauptmenü-Taste auf der Fernbedienung (falls das Hauptmenü noch nicht geöffnet ist).
2. Navigieren Sie zum Menüpunkt Videothek und drücken Sie ‚OK‘ auf der Fernbedienung. Sie befinden sich nun auf der Startseite der Videothek.



- In der oberen Navigationszeile können Sie zwischen den folgenden Bereichen auswählen: Alle“, „Highlight“, „Neu“, „Meist gesehen“, „Genre“ und „Studios“.
- Navigieren Sie mit den Pfeil Tasten zu einer der Kategorien und wählen Sie diese mit ‚OK‘ an. Anschließend befinden Sie sich im entsprechenden Bereich.
- Wählen Sie ein beliebiges Filmplakat mit den Pfeiltasten der Fernbedienung und der ‚OK‘ Taste aus, um die entsprechende Detailseite zu öffnen.

10.2. Detailseite zu Videothek-



Inhalten

Detailseiten zu Videothek-Inhalten umfassen:

- Aktionen (Menüoptionen)
- Filmbeschreibungen
- Schauspieler-Informationen
- Ähnliche Inhalte

Aktionen auf den Detailseiten

- Vorschau-Trailer starten (wenn verfügbar)
- Film ausleihen
- Von Anfang abspielen
- Von letzter Position abspielen (wenn bereits zuvor abgespielt)
- Auf Wunschliste setzen

10.3. Ausleihen/Abspielen

Auf der Detailseite können Sie einen Film ausleihen. Im Menüpunkt Ausleihen wird Ihnen der entsprechende Preis des Films in Euro angezeigt. Haben Sie einen Film zuvor bereits ausgeliehen, erscheint dieser Auswahlpunkt nicht. Stattdessen sehen Sie am unten Ende des Film-Posters die Zeit, die Ihnen verbleibt, diesen geliehenen Film abzuspielen. In aller Regel können Sie Filme, die Sie einmal ausgeliehen haben, beliebig oft innerhalb von 48 Stunden abspielen.

So leihen Sie einen Film aus:

1. Wählen Sie einen Film aus einer Übersichtsseite aus.
Die Detailseite wird angezeigt (Seite 46)
2. Wählen Sie „Ausleihen“ aus.
Ein Popup-Fenster für den Verleih wird angezeigt.
3. Geben Sie die PIN zum Ausleihen von Filmen ein (siehe Seite 67).
 Sie können bis zu vier Mal eine falsche PIN eingeben. Nach dem vierten erfolglosen Versuch wird das Konto für 10 Minuten gesperrt.
4. Bestätigen Sie den Verleih.
Die ausgeliehene Sendung wird automatisch abgespielt.

 Sie können den PIN zum Ausleihen von Filmen im Bereich Einstellungen grundsätzlich abschalten. Anschließend kann jeder, der Zugang zu Ihrer advanceTV Box hat, Filme kostenpflichtig erwerben, ohne dass er einen gesonderte PIN eingeben muss. Bedenken Sie, dass Sie als Vertragsinhaber bei Ihrem Kabelnetzbetreiber trotzdem verpflichtet sind, ausgeliehene Filme zu bezahlen.

So spielen Sie ausgeliehene Sendungen ab:

1. Wählen Sie eine aktuelle Sendung aus.
Sendungsdetails werden angezeigt (Seite 46)
-  Ausgeliehene Sendungen werden nach Bestätigung des Kaufs automatisch abgespielt.
2. Wählen Sie „Vom Anfang an abspielen“ oder „Fortsetzen“ (falls zuvor bereits abgespielt) aus.
 Sie können auch „Vorschau“ auswählen.
-  Sie können die Funktionen „Pause“, „Vor- und Rückspulen“ verwenden, während Sie Videothek-Inhalte sehen; weitere Informationen dazu finden Sie hier: Seite 46.

10.4. Merkliste

Filme auf deren Detailseite Sie die Option ‚Auf Merkliste setzen‘ geklickt hatten, werden in einem gesonderten Bereich namens ‚Merkliste‘ angezeigt. Auf dieser Merkliste befinden sich dann sowohl geliehene als auch nicht geliehene Filme im schnellen Zugriff für Sie.

Der Bereich Wunschlist ist auch von der Startseite der Videothek aufrufbar.

10.5. Ausgeliehene Filme

Filme, die Sie bereits ausgeliehen haben und die sich innerhalb des 48-stündigen Nutzungszeitraums befinden, werden im gesonderten Bereich ‚Ausgeliehene Filme‘ angezeigt. Damit haben Sie schnellen Zugriff auf alle aktuell abspielbaren Filme im Videothek-Bereich.

Der Bereich Ausgeliehene Filme ist auch von der Startseite der Videothek aufrufbar.

-  Ausgeliehene Filme werden weiterhin auch in allen Rubriken angezeigt, in denen Sie sich ursprünglich befunden haben. Allerdings sind diese Filme dann mit einem kleinen grünen Häkchen am oberen rechten Rand markiert. Mit dieser Markierung können Sie die geliehenen Filme auch außerhalb des Bereiches ‚Ausgeliehene Filme‘ erkennen.

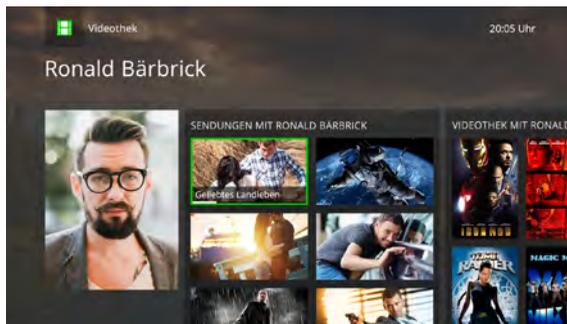
10.6. Filmbeschreibung

Die Filmbeschreibung enthält eine Beschreibung der Handlung für für den den ausgewählten Film.

Schauspieler

Eine Liste von Schauspielern in der ausgewählten Film wird in Posterform angezeigt. Ein Poster kann ausgewählt werden, um die Schauspieler-Infos aufzurufen. Von dort können Sie eine Liste anderer verfügbarer Inhalte mit dem ausgewählten Schauspieler sehen.

- Wählen Sie eine verfügbare, momentan laufende Sendung, aus dem Fernsehprogramm oder einen anderen Film aus der Videothek aus, um dessen Detail-Seite anzuzeigen.
- Wählen Sie eine verfügbare, momentan nicht laufende Inhalt, um Detailinformationen zu diesem Inhalt anzuzeigen



- ! Es kann sein, dass Schauspieler-Informationen nicht zu allen Filmen verfügbar sind. In diesem Fall fehlt der Block mit den Schauspieler-Infos mit dem Zugang zur Schauspieler-Detail-Seite.

Ähnliche Sendungen, Filme oder Serien

Es wird eine Liste mit ähnlichen Inhalte angezeigt, die zu der gewählten Sendung oder Film passen. Sie erhalten in getrennten Blöcken Empfehlungen aus dem Fernsehprogramm und der Videothek.

- Wählen Sie einen ähnlichen, momentan laufenden Inhalt aus dem Fernsehprogramm oder einen Film oder Serie aus der Videothek aus, um diesen Inhalt anzuschauen.
- Wählen Sie eine ähnliche, momentan nicht laufende Sendung, um Detailinformationen zu dieser Sendung anzuzeigen.

11. maxdome

maxdome ist eine Flatrate mit der Sie über tausende Filme und Serien unbegrenzt sehen können. Sie müssen dazu aber ein Abo über maxdome bei Ihrem Kabelnetzbetreiber abgeschlossen haben. Dieses Abo gibt es unter anderem als einzelnes Produkt in den Shops, den telefonischen Bestellhotlines oder der Webseite Ihres Kabelnetzbetreibers.

Um maxdome nutzen zu können, müssen Sie Ihre Box mit dem Internet verbunden haben.

In diesem Kapitel wird Folgendes behandelt:

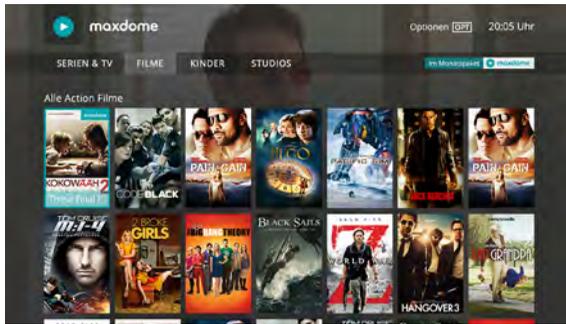
11.1. maxdome Startseite (Seite 51)

11.2. maxdome Detailseite (Seite 52)

11.3. Inhalt abspielen (Seite 53)

11.1. maxdome Startseite

Auf der maxdome Startseite haben Sie Zugriff auf über tausende Filme, Serien und Kindersendungen, die Sie mit Ihrem maxdome Abo unbegrenzt schauen können. Die Seite kann auch angezeigt werden, wenn Sie noch kein Abonnement haben; es können jedoch ohne Abonnement keine Filme oder Serien angesehen werden.

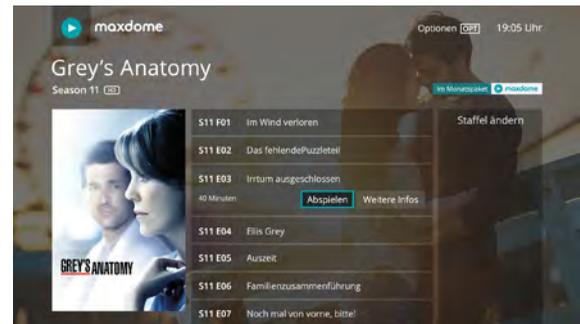


- Wählen Sie über die Navigationszeile am oberen Rand des Bildschirms zwischen den Bereichen „Serien & TV“, „Filme“, „Genres“ oder „Studios“ aus. Verwenden Sie dazu die Pfeil-Tasten auf der Fernbedienung.
- Jeder der oben genannten Bereiche gliedert sich in die folgenden Unterkategorien: „Highlights“, „Meist gesehen“, „Neu“ und „Genre“ auf. Diese sind als einzelne thematische Zeilen mit den Film- und Serienpostern übereinander angeordnet. Über diese Sortierung können Sie zum Beispiel „Krimis“ aus dem Bereich „Serien&TV“ auswählen.

- Wählen Sie ein beliebiges Film- oder Serienposter aus, um die Film- oder Seriendetails zu öffnen; von hier aus können Sie die Info anzeigen oder den Inhalt abspielen. Wenn Sie eine Serie auswählen, wird jedoch eine Liste mit den Episoden der Serie aufgerufen, von der aus Sie eine Episode auswählen und deren Details anzeigen können.

Episode-Liste

Die Episode-Liste zeigt eine Liste aller verfügbaren Episoden in der Serie an, und zwar nach einzelnen Staffeln geordnet. Sie wird aufgerufen, wenn Sie ein Serien-Poster auswählen.



- Wählen Sie „Staffel wechseln“, um weiter zu suchen.
- Wählen Sie eine Episode, um die Seriendetails anzuzeigen; von hier aus können Sie die Info anzeigen oder die Serie abspielen.

11.2. maxdome Detailseite

Wenn Sie ein Film- oder Serienposter auswählen, erhalten Sie auf der Detailseite mehr Infos zum Film oder Serie.



maxdome Detailseite umfassen:

- Aktionen (Menüoptionen)
- Inhaltsbeschreibung
- Ähnliche Inhalte

i Auf manchen Detailseiten bekommen Sie auch die mitwirkenden Schauspieler zu dieser Serie oder Film angezeigt. Allerdings sind in diesem Bereich keine Bilder der Schauspieler verfügbar.

Aktionen für maxdome Detailseite

- Wiedergabe
- Fortsetzen (falls zuvor bereits abgespielt)
- Von Anfang abspielen
- Vorschau-Trailer abspielen (falls verfügbar)

Beschreibung des Inhaltes

Diese Seite enthält eine Beschreibung der Handlung für die ausgewählte Sendung.

Ähnliche Sendungen, Film oder Serie

Es wird eine Liste mit ähnlichen maxdome Inhalten angezeigt, die zu der gewählten Sendung, Film oder Serie passen. Auf dieser Seite werden nur ähnliche Inhalte / Empfehlungen aus dem maxdome Bereich und dem Fernsehprogramm angezeigt.

- Wählen Sie eine ähnliche Sendung, Film oder Serie um Detailinformationen zu diesem Inhalt anzuzeigen.

11.3. Inhalt abspielen

Inhalte können von der maxdome Detailseite abgespielt werden. Die Funktionen Pause, Vor- und Zurückspulen können auch verwendet werden.

So spielen Sie eine Sendung oder einen Film ab

1. Wählen Sie eine Sendung, Serie oder Film aus.
Die Detailseite des gewählten Inhaltes wird aufgerufen.
 2. Wählen Sie „Fortsetzen“ (falls zutreffend) oder „Von Anfang an abspielen“ (falls zutreffend).
-  Sie müssen ein maxdome Abonnement haben, um Filme und Serien bei maxdome abzuspielen.
 -  Sie können die Vor- und Zurückspul-Funktionen verwenden, während Sie einen maxdome Inhalt sehen; weitere Informationen über diese-Funktionen finden Sie hier: Seite 44.

12. Suchen

Ihre advanceTV Box ist mit einer Suchfunktion ausgestattet, mit der Sie TV-Sendungen, Filme aus der Mediathek, über tausende Filme und Serien bei maxdome oder aufgenommene Sendungen auf Ihrer angeschlossenen Festplatte suchen können. Dazu müssen Sie über die Fernbedienung nur einen Suchbegriff eingeben. Anschließend werden Ihnen die Ergebnisse nach Inhalte-Bereichen geordnet angezeigt.

Sie können hierbei nach Sendungs- oder Filmenamen, nach Schauspielernamen oder nach Rubriken suchen lassen. Bei der Ergebniss-Suche werden alle Felder unserer Inhalte-Datenbank abgefragt.

Für die Nutzung der Suchfunktion müssen Sie Ihre Box mit dem Internet verbunden haben. Andernfalls werden Ihnen nur Suchergebnisse zu Inhalten auf einer gegebenenfalls angeschlossenen Festplatte angezeigt.

In diesem Kapitel werden folgende Themen behandelt:

12.1. Starten/Verlassen des Suchbildschirms (Seite 55)

12.2. Suchen (Seite 55)

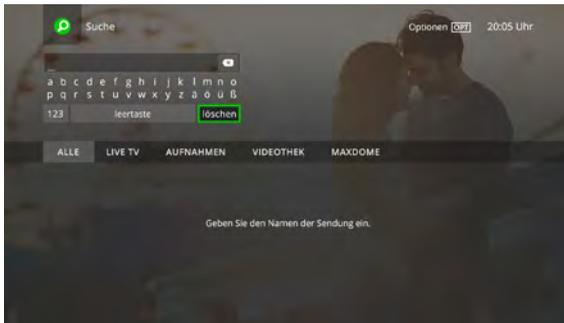
12.3. Auswählen von Suchergebnissen (Seite 55)

12.1. Starten/Verlassen des Suchbildschirms

Die Suchfunktion kann gestartet werden, indem Sie Suche auf der Fernbedienung drücken oder das Suchsymbol vom Startmenü auswählen.

12.2. Suchen

Wenn die Suchfunktion gestartet wurde, wird der Suchbildschirm angezeigt. Er enthält eine Tastatur auf dem Bildschirm und eine Bildschirmmeldung, die den Benutzer zur Eingabe auffordert. Geben Sie den Suchbegriff über das Tastenfeld auf dem Bildschirm und den Pfeil-Tasten auf der Fernbedienung ein. Bestätigen Sie jeden Buchstaben oder Ziffer mit einem ‚OK‘ auf der Fernbedienung. Ab dem dritten eingegebenen Zeichen werden die ersten Suchergebnisse angezeigt.



12.3. Auswählen von Suchergebnissen

Je nach der Sendungsart, die aus den Suchergebnissen ausgewählt wurde, gelangen Sie automatisch zu den Sendungsdetails, der Liste der Episoden oder dem Sender, auf dem die Sendung gerade ausgestrahlt wird.

Live-TV-Bereich

- Wenn Sie eine Sendung auswählen, werden die Sendungsdetails angezeigt
-  Wenn eine Sendung gerade ausgestrahlt wird, schaltet die Box direkt zu dem ausgewählten Programm.

Aufnahme-Bereich

- Wenn Sie eine Sendung mit einer einzigen Aufnahme auswählen, werden die Sendungsdetails angezeigt

Videothek-Bereich

- Wenn Sie einen Videothek-Titel auswählen, werden die Sendungsdetails angezeigt

maxdome Bereich

- Wenn Sie einen maxdome Film auswählen, werden die Filmdetails angezeigt.
- Wenn Sie eine maxdome Serie mit zwei oder mehr Folgen auswählen, wird die Episodenübersicht angezeigt.
-  Wählen Sie eine Episode aus, um die Episodendetails zur Folge anzuzeigen.

13. Nutzung der advanceTV App

Zusammen mit Ihrer advanceTV Box können Sie die advanceTV App für Mobiltelefone (Smartphones) und TabletPC nutzen. Mit der advanceTV App können Sie Fernsehprogramme auch auf Ihrem mobilen Endgerät anschauen sowie tausende Filme und Serien bei max-dome und Blockbuster im Einzelabruf abrufen.

Die App steht für die mobilen Betriebssysteme Android und Apple iOS (iPhone und iPad) zur Verfügung. Sie können die App kostenfrei über den Android Playstore und den Apple App Store auf Ihr eigenes Endgerät laden und installieren.



Wenn Sie die advanceTV App auf Ihrem mobilen Endgerät das erste Mal nutzen, wird Ihr Gerät mit Ihrem Kundenkonto verknüpft. Sie können nur eine begrenzte Anzahl an mobilen Geräten pro Kundenkonto gleichzeitig verknüpfen. Sollten Sie ein weiteres Gerät nutzen wollen, müssen Sie zuvor eines der Geräte entfernen, das bereits mit Ihrem Kundenkonto verknüpft ist. Sie können nur ein Device im Monat de-registrieren. Dies ist eine Sicherheitsanforderung unserer Vorlieferanten.

i Suchen Sie im App Store nach dem Suchbegriff „advanceTV“ und dem nebenstehenden Symbol.

! Bedenken Sie, welche mobilen Geräte Sie mit Ihrem Kundenkonto verknüpfen wollen, da die Anzahl der Geräte begrenzt ist und nur eine De-Registrierung pro Monat möglich ist

Nach der Installation werden Sie aufgefordert Ihren Benutzernamen und Passwort einzugeben. Diese hat Ihnen Ihr Kabelnetzbetreiber mit der Auftragsbestätigung übersandt. Sie können Benutzernamen und Passwort nicht selbst ändern.

i Nutzen Sie die ‚Passwort merken‘ Option bei der Anmeldung in der App und Sie müssen Benutzernamen und Passwort so lange nicht wieder eingeben, bis Sie sich manuell ausloggen.

Fernsehprogramme innerhalb der App können Sie nur nutzen, wenn sich Ihr mobiles Endgerät im gleichen Heimnetzwerk befindet, in dem sich Ihre advanceTV Box befindet. Beide Geräte werden sich miteinander verbinden. Die advanceTV Box sendet dann die gewünschte Sendung auf Ihr mobiles Endgerät. Die Inhalte werden dabei aber nach wie vor per DVB (Fernsehkabel) bis zu Ihrem Haushalt übertragen und dann durch die advanceTV Box in Ihr Heimnetzwerk weitergeleitet. Mit dieser Technologie sind Sie unabhängig von der verfügbaren Bandbreite im Internet.

Grundsätzlich bemüht sich Ihr Kabelnetzbetreiber die Programme auf Ihren mobilen Endgeräten freizuschalten, die Sie auch auf Ihrer advanceTV Box freigeschaltet haben. Allerdings kann es sein, dass darüber hinaus weitere Programme aus lizenzrechtlichen Gründen geblockt werden müssen.

Neben der Nutzung von aktuell ausgestrahlten Fernsehsendungen können Sie innerhalb der advanceTV App auch Aufnahmen programmieren, die auf Ihrer advanceTV Box aufgenommen werden sollen. Auch hierzu müssen sich die advanceTV App und advanceTV Box im gleichen Heimnetzwerk befinden. Mit der App können Sie dann die Aufnahmen, die sich auf Ihrer advanceTV Box befinden über die App anschauen.

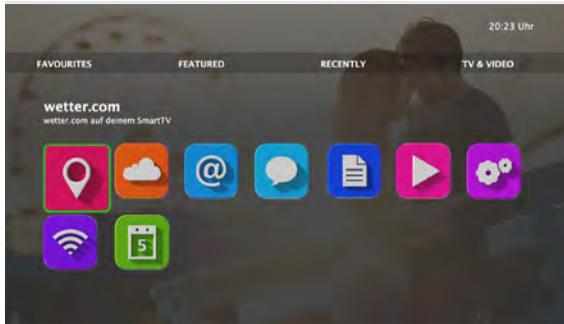
 Die Aufnahme-Funktion kann unter bestimmten Umständen deaktiviert sein.

Die Nutzung von maxdome und die Nutzung der Videothek (Hollywood-Blockbuster im Einzelabruf) erfolgt über Ihre Internetleitung. maxdome ist nur nutzbar, wenn Sie ein Produkt mit maxdome bei Ihrem Kabelnetzbetreiber erworben haben. Durch den maxdome Katalog können Sie aber auch ohne Buchung eines solchen Paketes stöbern. Die Nutzung von Filmen im Einzelabruf ist nur möglich, wenn Sie eine advanceTV Box besitzen. Diese ist nötig, um einen Film zu leihen. Nach der Ausleihe eines Films auf der advanceTV Box, können Sie diesen selbstverständlich innerhalb der advanceTV App ansehen. Die Nutzungsdauer für einen ausgeliehenen Film beträgt 48 Stunden. Sie können innerhalb dieser Zeit den Film beliebig oft ohne Zusatzkosten ansehen.

 Auf Grund von rechtlichen Beschränkungen ist das Abspielen von nur einem einzigen Film aus dem Bereich Videothek zu einem Zeitpunkt möglich. Das Abspielen von maxdome Inhalten oder das Streaming von TV-Signalen ist davon unabhängig und unterliegt nicht diesem Limit

14. Smart App Portal

Ihre advanceTV Box ist mit einem Smart App Portal ausgerüstet, über das Sie Zugang zu vielen verschiedenen Anwendungen (Apps) haben. Hierzu gehören beispielsweise Musik-Apps, Wetter-Apps, News-Apps, etc.



Alle Apps wurden von Ihrem Kabelnetzbetreiber vorselektiert und getestet. Sie müssen keine App herunterladen oder installieren. Die verfügbaren Apps sind sofort nutzbar. Die Auswahl der Apps kann sich von Zeit zu Zeit ändern.

Das Smart App Portal ist über das entsprechende Symbol im unteren Teil des Hauptmenü, über die Pfeil-Tasten Ihrer Fernbedienung anwählbar.

i Zur Nutzung des Smart App Portals muss Ihre advanceTV Box mit dem Internet verbunden sein.

15. Einstellungen

Im Bereich ‚Einstellungen‘ können Sie grundlegende Funktionen und Verhaltensweisen Ihrer advanceTV Box konfigurieren. Unabhängig von diesem Einstellungsbereich können Sie auch an verschiedenen Stellen der Benutzeroberfläche Schnelleinstellungen zu dem gerade genutzten Bereich vornehmen.

In diesem Kapitel werden folgende Themen behandelt:

- 15.1.** Öffnen der Einstellungen (Seite 60)
- 15.2.** Audio-/Video-Einstellungen (Seite 60)
- 15.3.** Sender (Seite 62)
- 15.4.** Jugendschutz (Seite 64)
- 15.5.** PINs (Seite 67)
- 15.6.** Aufnahme (Seite 68)
- 15.7.** System (Seite 69)
- 15.8.** Netzwerk (Seite 72)
- 15.9.** Fehlerbehebung (Seite 75)
- 15.10.** Einstellungen im Menü „Optionen“ (Seite 76)

15.1. Öffnen der Einstellungen

1. Drücken Sie auf der Fernbedienung auf „MENU“ (MENÜ), falls Sie sich noch nicht im Hauptmenü befinden.

Das Hauptmenü wird angezeigt.

2. Wählen Sie die Option „Einstellungen“ aus.
3. Der Bereich „Einstellungen“ ist über das Zahnrad-symbol, welches sich am unteren rechten Rand der Menüleiste zu finden ist, zu erreichen.

So schließen Sie die Einstellungen:

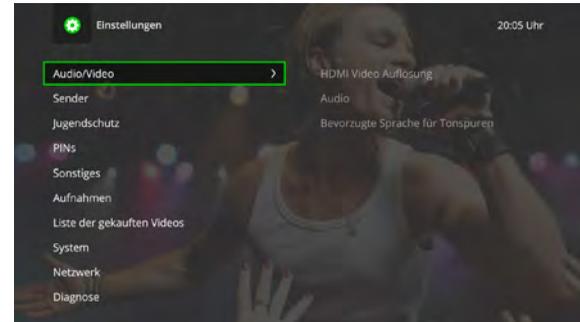
- Drücken Sie die Taste „EXIT“ (Verlassen) auf der Fernbedienung.

Das Menü wird beendet und die im Hintergrund laufende Sendung wird aufgerufen.

- Drücken Sie auf der Fernbedienung auf „ZURÜCK“.
Kehrt zum vorherigen Bildschirm zurück.

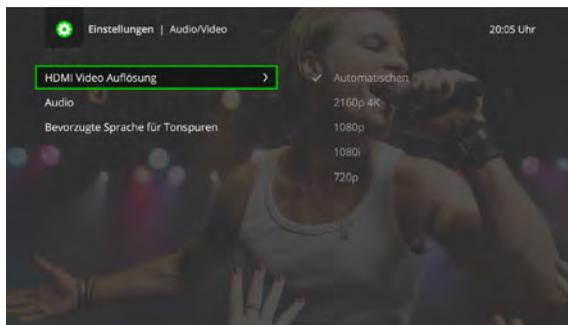
15.2. Audio-/Video-Einstellungen

Optimieren Sie das akustische und visuelle Erlebnis durch Wählen der bevorzugten Einstellungen.



So stellen Sie die Videoauflösung ein:

1. Wählen Sie im Hauptmenü die Option „Einstellungen“ aus.
Die Seite „Einstellungen“ wird angezeigt.
2. Wählen Sie die Option „Audio/Video“ aus.
Die Audio/Video-Optionen werden auf der rechten Seite angezeigt.
3. Wählen Sie die Option „Video“ aus.
Die entsprechende Option wird auf der rechten Seite angezeigt.



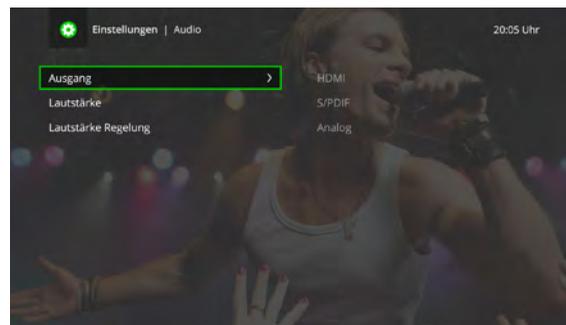
4. Wählen Sie „TV-Auflösung“ aus, um die Bildschirmeinstellung zu wählen, die Ihr TV-Gerät unterstützt.

i Die beste Qualität erreichen Sie mit der Einstellung 1080p.

! Es kann sein, dass diese Funktion auf Ihrer Box noch nicht zur Verfügung steht.

So stellen Sie die bevorzugte Sprache für Tonspuren ein:

1. Wählen Sie im Hauptmenü die Option „Einstellungen“ aus. Die Seite „Einstellungen“ wird angezeigt.
2. Wählen Sie die Option „Audio/Video“ aus.
3. Die Audio/Video-Optionen werden auf der rechten Seite angezeigt.
4. Wählen Sie die Option „Bevorzugte Sprache für Tonspuren“.



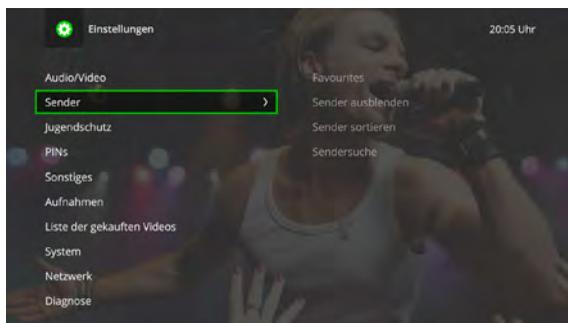
5. Wählen Sie die bevorzugte Sprache.

15.3. Sender

In den Sendereinstellungen können Sie die Favoriten einstellen, Sender verbergen, Sender in Ihrer Senderliste neu anordnen und einen Sendersuchlauf durchführen.

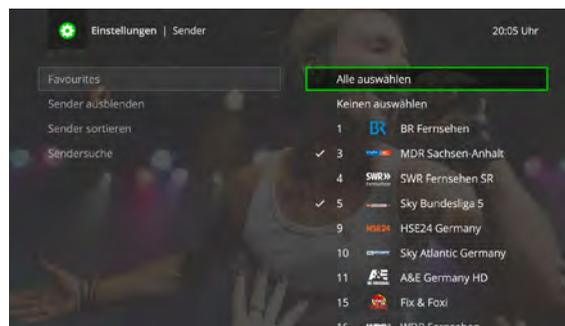
Wenn Sie die Senderreihenfolge in diesem Menü umsortieren, wird diese neue Reihenfolge im Programmführer (Guide), im Mini-Programmführer, beim Kanalwechsel über die Zifferntasten der Fernbedienung und beim Kanalwechsel über Programm + / Programm – der Fernbedienung angewandt.

Die Favoritenliste ist nutzbar als Filter innerhalb des Programmführers.



So stellen Sie die Favoriten ein:

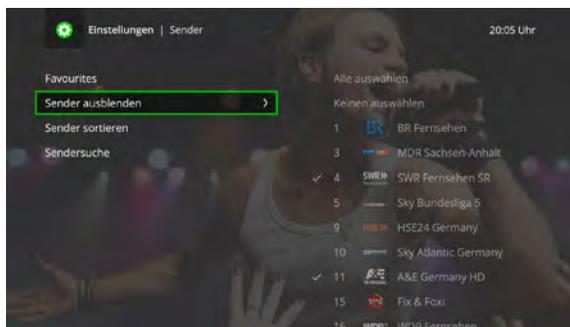
1. Wählen Sie im Hauptmenü die Option „Einstellungen“ aus.
Die Seite „Einstellungen“ wird angezeigt.
2. Wählen Sie die Option „Sender“ aus.
Die Seite mit den Sendereinstellungen wird angezeigt.
3. Wählen Sie die Option „Favoriten“ aus.
Die Optionen für die Favoriten werden angezeigt.
4. Wählen Sie mithilfe der Fernbedienung die Sender aus, die Sie zur Favoritenliste hinzufügen oder daraus entfernen möchten.



Die Änderungen werden gespeichert.

So verbergen Sie Sender

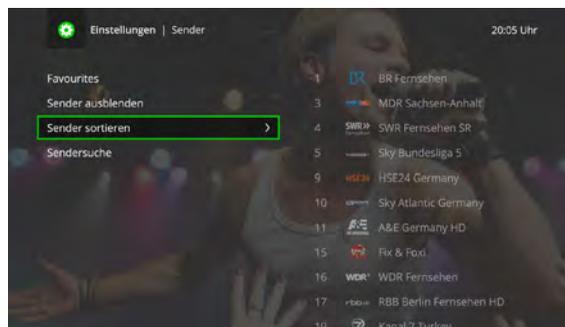
1. Wählen Sie im Hauptmenü die Option „Einstellungen“ aus.
Die Seite „Einstellungen“ wird angezeigt.
2. Wählen Sie die Option „Sender“ aus.
Die Seite mit den Sendereinstellungen wird angezeigt.
3. Wählen Sie die Option „Sender verbergen“ aus.
Die Optionen zum Verbergen von Sendern werden angezeigt.
4. Wählen Sie mithilfe der Fernbedienung Sender aus, die Sie zur Liste der verborgenen Sender hinzufügen oder daraus entfernen möchten.



Die Änderungen werden gespeichert.

So ordnen Sie die Sender neu an:

1. Wählen Sie im Hauptmenü die Option „Einstellungen“ aus.
Die Seite „Einstellungen“ wird angezeigt.
2. Wählen Sie die Option „Sender“ aus.
Die Seite mit den Sendereinstellungen wird angezeigt.
3. Wählen Sie die Option „Sender verbergen“ aus.
Die Liste mit den Sendern wird angezeigt.
4. Wählen Sie den Sender mit der „OK“ Taste auf der Fernbedienung aus, den Sie neu anordnen möchten.
5. Verschieben Sie den Sender mithilfe der AUF-/AB-Taste auf der Fernbedienung.
6. Drücken Sie auf „OK“, um die Position des Senders zu speichern.

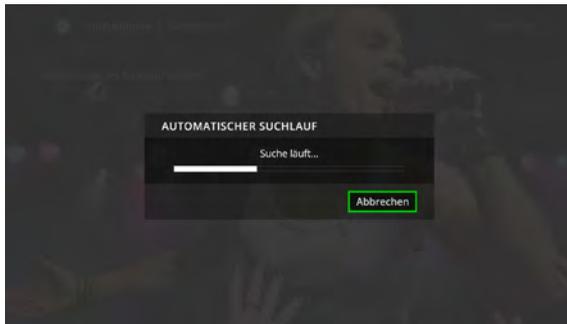


Die Änderungen werden gespeichert.

-  Die Funktionen zur Sortierung von Sendern kann zeitweise nicht zur Verfügung stehen.

So führen Sie einen automatischen Sendersuchlauf durch:

1. Wählen Sie im Hauptmenü die Option „Einstellungen“ aus.
Die Seite „Einstellungen“ wird angezeigt.
2. Wählen Sie die Option „Sender“ aus.
Die Seite mit den Sendereinstellungen wird angezeigt.
3. Wählen Sie die Option „Sendersuche“ aus.
Die Optionen für den Sendersuchlauf werden angezeigt.
4. Wählen Sie die Option „Automatischen Sendersuchlauf starten“ aus:

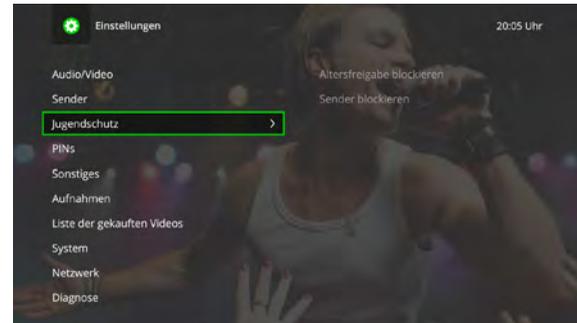


Das Popup-Fenster für den automatischen Sendersuchlauf wird angezeigt.

Nachdem der Sendersuchlauf erfolgreich durchgeführt wurde, wird das Popup-Fenster „Sendersuchlauf abgeschlossen“ angezeigt, in dem die Anzahl der gefundenen Sender aufgeführt wird.

15.4. Jugendschutz

Mithilfe der Jugendschutz-Einstellungen können Sie Sendungen ab einer bestimmten Altersfreigabe und Sender sperren. Gesperrter Inhalt kann nur durch Eingabe einer Persönlichen Identifikationsnummer (PIN) freigegeben werden.



Verhalten im gesperrten Zustand

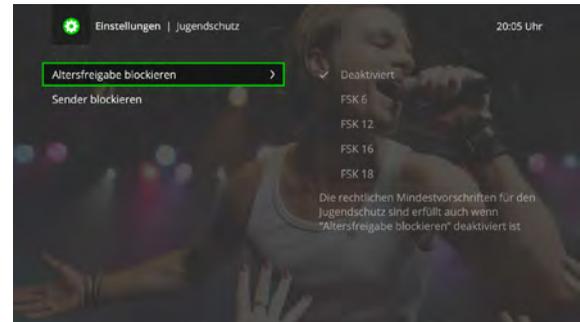
Mithilfe der Jugendschutz-Einstellungen können Inhalte basierend auf der Altersfreigabe einer einzelnen Sendung oder aber ganze Sender gesperrt werden. In der Standardeinstellung ist die Kindersicherung deaktiviert; es werden jedoch auch in diesem Betriebsmodus die gesetzlichen Jugendschutz-Anforderungen erfüllt. Das heißt, Sendungen mit einer Altersfreigabe ab 18 Jahren sind immer mit einem Jugendschutz-PIN gesichert. Sendungen mit einer Altersfreigabe ab 16 Jahren sind entweder in Abhängigkeit der Ausstrahlungszeit oder bei Videothek-Inhalten immer mit einer Jugendschutz-PIN gesichert. In diesem Modus sind allerdings Informationen zu allen Sendungen und Video-Inhalten, die auf der Bedienoberfläche angezeigt werden, ungeschützt zugänglich.

Nach Aktivierung der Jugendschutz-Einstellungen werden die Titel und Poster von gesperrten Inhalten weder in der Programmliste im Hauptmenü, noch im Programmführer/Mini-Programmführung angezeigt. Ohne Eingabe der korrekten PIN, können Sie keine Sendungsdetails anzeigen oder gesperrten Inhalt anzeigen.

Im Menü „Optionen“ können Sie die Option „Alle Inhalte anzeigen (PIN erforderlich)“ auswählen. Mit dieser Option erhalten Sie Zugriff auf alle Sendungstitel, -poster und -details, einschließlich Informationen zu gesperrten Inhalten. Sie müssen jedoch die PIN erneut eingeben, um gesperrte Inhalte tatsächlich abspielen zu können oder Zugriff auf die entsprechende Live-TV-Sendung zu erhalten.

So sperren Sie Sendungen basierend auf der Altersfreigabe:

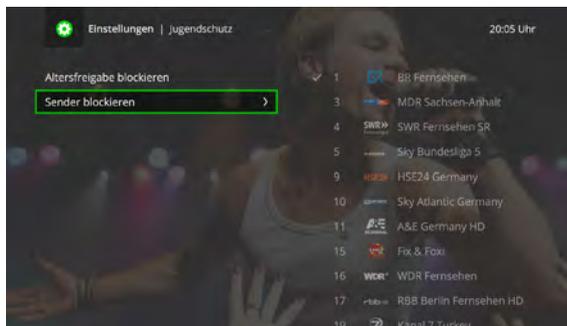
1. Wählen Sie im Hauptmenü die Option „Einstellungen“ aus.
Die Seite „Einstellungen“ wird angezeigt.
2. Wählen Sie „Jugendschutz“ aus.
Das Popup-Fenster „Jugendschutz PIN“ wird angezeigt.
3. Geben Sie die PIN ein.
4. Wählen Sie die Option „Altersfreigabe blockieren“.
5. Geben Sie mit der Fernbedienung eine Stufe ein, um Inhalte basierend auf der Altersfreigabe zu sperren.



Die Änderungen werden gespeichert.

So sperren Sie Sender:

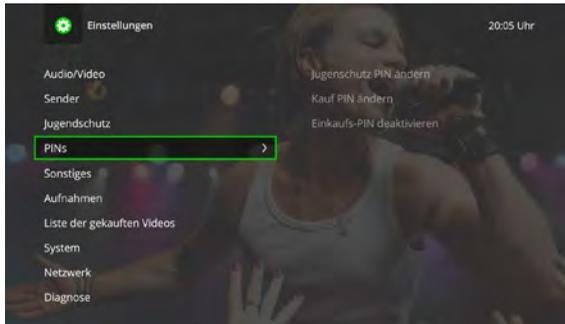
1. Wählen Sie im Hauptmenü die Option „Einstellungen“.
Die Seite „Einstellungen“ wird angezeigt.
2. Wählen Sie „Jugendschutz“
Das Popup-Fenster „Jugendschutz PIN“ wird angezeigt.
3. Geben Sie die PIN ein
4. Wählen Sie die Option „Sender blockieren“.
5. Wählen Sie mithilfe der Fernbedienung die Sender aus, die Sie in der Senderliste sperren oder entsperren möchten.



Die Änderungen werden gespeichert

15.5. PINs

Stellen Sie PINs ein, um den Zugang zu den Jugendschutzeinstellungen und dem kostenpflichtigen Ausleihen von Filmen zu beschränken.

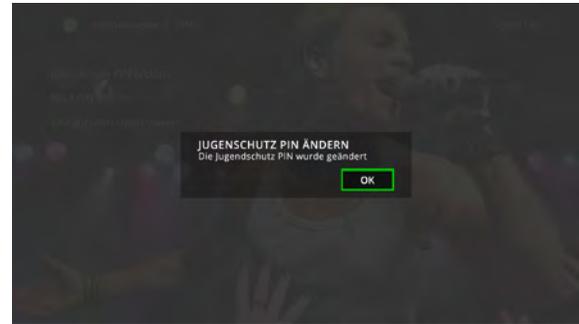


So ändern Sie die PIN für den Zugriff auf die Einstellungen des Jugendschutzes:

1. Wählen Sie im Hauptmenü die Option „Einstellungen“.
Die Seite „Einstellungen“ wird angezeigt.
2. Wählen Sie die Option „PINs“.
Das Popup-Fenster „Aktuelle Jugendschutz-PIN“ wird angezeigt.
3. Geben Sie die aktuelle PIN für den Zugriff auf die Einstellungen des Jugendschutzes ein.
4. Wählen Sie die Option „Jugendschutz-PIN ändern“.
Das Popup-Fenster „Neue PIN“ wird angezeigt.
5. Geben Sie eine neue PIN ein.
Das Popup-Fenster „Neue PIN bestätigen“ wird angezeigt.
6. Geben Sie eine neue PIN erneut ein.

Die Änderungen werden gespeichert

Das Popup-Fenster mit einer Bestätigung der PIN-Änderung wird angezeigt.

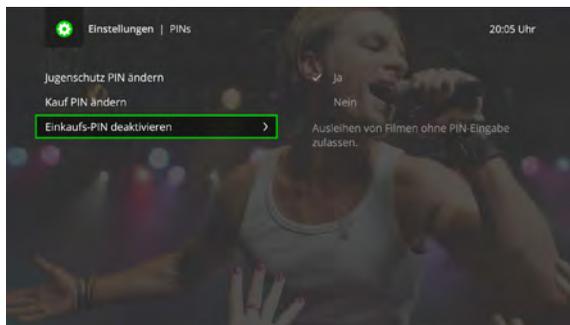


So ändern Sie die Bezahl-PIN: (kostenpflichtiges Ausleihen von Filmen)

1. Wählen Sie im Hauptmenü die Option „Einstellungen“.
Die Seite „Einstellungen“ wird angezeigt.
2. Wählen Sie die Option „PINs“.
Das Popup-Fenster „Aktuelle Jugendschutz-PIN“ wird angezeigt.
3. Geben Sie die aktuelle PIN für den Zugriff auf die Einstellungen des Jugendschutzes ein.
4. Wählen Sie die Option „Bezahl-PIN ändern“.
Das Popup-Fenster „Neue PIN“ wird angezeigt.
5. Geben Sie eine neue PIN ein.
Das Popup-Fenster „Neue PIN bestätigen“ wird angezeigt.
6. Geben Sie die neue PIN erneut ein.
Die Änderungen werden gespeichert
Das Popup-Fenster mit einer Bestätigung der PIN-Änderung wird angezeigt.

So deaktivieren Sie die Bezahl-PIN:

1. Wählen Sie im Hauptmenü die Option „Einstellungen“.
Die Seite „Einstellungen“ wird angezeigt.
2. Wählen Sie die Option „PINs“.
Das Popup-Fenster „Aktuelle Jugendschutz-PIN“ wird angezeigt.
3. Wählen Sie die Option „Bezahl-PIN ändern“.
Das Fenster „Optionen“ wird angezeigt.



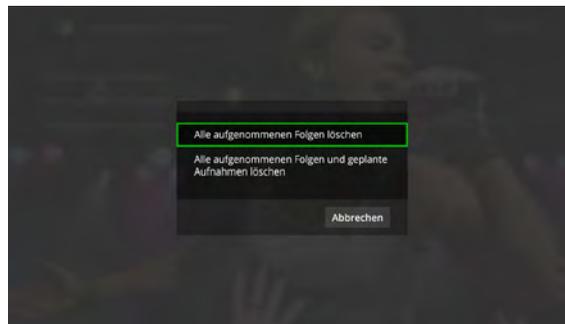
4. Wählen Sie entweder „Ja“ oder „Nein“.
Die Änderungen werden gespeichert

! Bitte beachten Sie, dass Sie für alle kostenpflichtigen Abrufe von Inhalten verantwortlich und zur Zahlung der Nutzungsentgelte verpflichtet sind, auch wenn Sie diesen PIN deaktiviert haben.

15.6. Aufnahme

So löschen Sie alle Aufnahmen:

1. Wählen Sie im Hauptmenü die Option „Einstellungen“.
Die Seite „Einstellungen“ wird angezeigt.
2. Wählen Sie die Option „Aufnahme“.
Die Optionen zu den Aufnahmen werden angezeigt.
3. Wählen Sie „Alle Aufnahmen löschen“.
Das Popup-Fenster „Alle Aufnahmen löschen“ wird angezeigt.

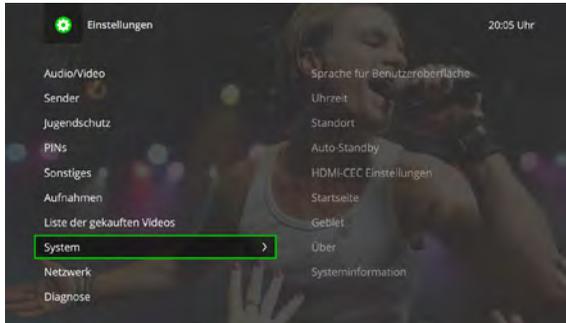


4. Wählen Sie entweder:
 - Alle aufgezeichneten Inhalte löschen
 - Alle aufgezeichneten Inhalte löschen und alle geplanten Aufnahmen löschen*Die Änderungen werden gespeichert.*

! Die Funktionen zum Löschen aller Aufnahmen kann zeitweise nicht zur Verfügung stehen.

15.7. System

Mithilfe der Systemeinstellungen können Sie die Bildschirmsprache, die Uhr, den Standort, das Auto-Standby, den Startbildschirm und die Service-Region einstellen oder sich Informationen zum System anzeigen lassen.



So stellen Sie die gewünschte Sprache für die Benutzeroberfläche ein:

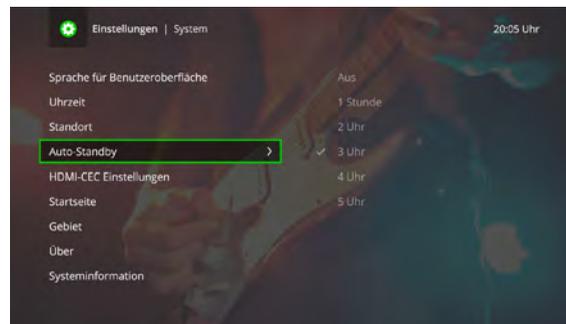
1. Wählen Sie im Hauptmenü die Option „Einstellungen“.
Die Seite „Einstellungen“ wird angezeigt.
2. Wählen Sie die Option „System“.
Die Systemoptionen werden auf der rechten Seite angezeigt.
3. Wählen Sie die Option „Sprache für Benutzeroberfläche“.
Die Optionen zur Änderung der Sprache werden angezeigt.
4. Wählen Sie die bevorzugte Sprache aus.
Die Änderungen werden gespeichert.

So ändern Sie die Einstellungen für den Standby-Modus / Stromspar-Modus:

Diese advanceTV Box erfüllt die Richtlinien der europäischen Energiespar-Verordnung. Daher ist Ihr Gerät mit aktivierter Stromsparfunktion ausgeliefert worden. Diese schaltet Ihr Gerät 3 Stunden nach der letzten Nutzereingabe / Tastendruck automatisch aus, um Strom zu sparen.

Sie können diese Option aber auch ausschalten, um zum Beispiel einen schnelleren Start Ihres Gerätes zu ermöglichen oder aber auch während des Standby-Modus Ihrer advanceTV Box in der advanceTV Mobile App Live-TV auf Ihren mobilen Endgeräten nutzen zu können.

1. Wählen Sie im Hauptmenü die Option „Einstellungen“.
Die Seite „Einstellungen“ wird angezeigt.
2. Wählen Sie die Option „System“.
Die Systemoptionen werden auf der rechten Seite angezeigt.
3. Wählen Sie die Option „Auto-Standby nach 3 Stunden“.
Die Optionen für den Auto-Standby werden angezeigt.



4. Wählen Sie entweder „Aus“ oder „Ein“.
Die Änderungen werden gespeichert.

So wählen Sie den eingestellten Sender, der nach dem Start des Gerätes angezeigt wird aus:

1. Wählen Sie im Hauptmenü die Option „Einstellungen“.
Die Seite „Einstellungen“ wird angezeigt.
2. Wählen Sie die Option „System“.
Die Systemoptionen werden auf der rechten Seite angezeigt.
3. Wählen Sie die Option „Start-Sender“.
Die Optionen zum Startbildschirm werden angezeigt.

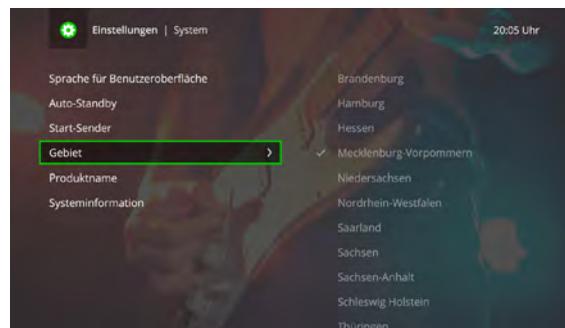


4. Wählen Sie entweder „Sender auf Programmplatz 1 oder letzter Sender vor dem Ausschalten“.
Die Änderungen werden gespeichert.
- i** Im Auslieferungszustand wird nach dem Einschalten der advanceTV Box immer der zuletzt eingestellte Sender angezeigt.

So wählen Sie die Service-Region aus:

- i** Die Auswahl des Servicegebietes ist nötig, um Ihnen zum Beispiel eine optimierte Sendersortierung für Ihre Region anbieten zu können.

1. Wählen Sie im Hauptmenü die Option „Einstellungen“.
Die Seite „Einstellungen“ wird angezeigt.
2. Wählen Sie die Option „System“.
Die Systemoptionen werden auf der rechten Seite angezeigt.
3. Wählen Sie die Option „Gebiet“.
Die Liste der Bundesländer wird angezeigt.



4. Wählen Sie Ihr konkretes Bundesland aus.
Die Änderungen werden gespeichert.

So zeigen Sie Systeminformationen an:

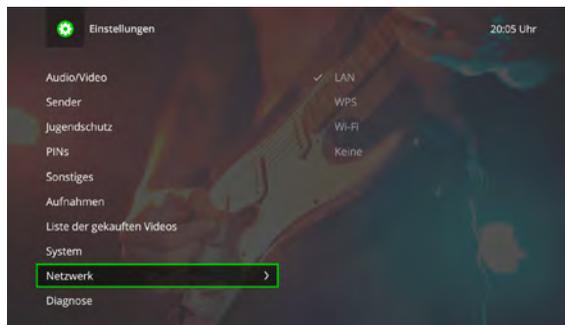
1. Wählen Sie im Hauptmenü die Option „Einstellungen“.
Die Seite „Einstellungen“ wird angezeigt.
2. Wählen Sie die Option „Störungssuche“.
Die Optionen zur Störungssuche werden auf der rechten Seite angezeigt.
3. Wählen Sie die Option „Systeminformationen“.
Die Systeminformationen werden auf der rechten Seite angezeigt.

15.8. Netzwerk

Mithilfe der Netzwerkeinstellungen können Sie ihre advanceTV Box mit dem Internet verbinden, um viele Zusatzfunktionen, wie maxdome, Filme im Einzelabruf oder viele weitere Zusatzfunktionen nutzen zu können.

So stellen Sie eine kabelgebundene LAN-Verbindung (Ethernet) her:

1. Wählen Sie im Hauptmenü die Option „Einstellungen“.
Die Seite „Einstellungen“ wird angezeigt.
2. Wählen Sie die Option „Netzwerk“.
Die Netzwerkoptionen werden auf der rechten Seite angezeigt.

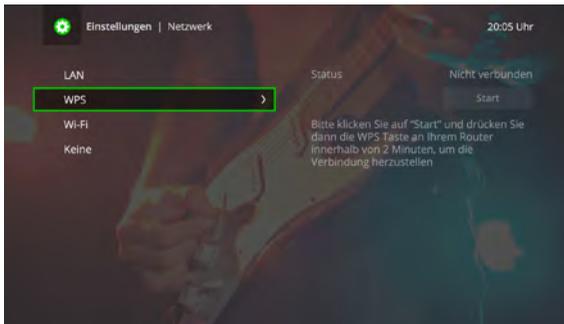


3. Wählen Sie kabelgebundene Internetverbindung aus wenn Sie Ihre advanceTV Box per Netzwerkabel mit Ihrem Internet-Router oder Modem verbunden haben.
Die Benachrichtigung „LAN verbunden“ erscheint
 4. Wählen Sie „OK“.
Die Änderungen werden gespeichert
- i** Falls bereits eine Verbindung zu einem Netzwerk hergestellt wurde, wird ein Häkchen neben dem entsprechenden Netzwerk angezeigt. Außerdem sehen Sie im rechten Bereich der Seite die Einstellungen des aktuell aktiven Netzwerkes“.

So stellen Sie eine WLAN-Verbindung mit WPS her:

i Wählen Sie WPS, wenn Sie einen Router haben der diese Funktion unterstützt. Mit der WPS Funktion müssen Sie Ihr WLAN-Passwort nicht manuell eingeben.

1. Wählen Sie im Hauptmenü die Option „Einstellungen“.
Die Seite „Einstellungen“ wird angezeigt.
2. Wählen Sie die Option „Netzwerk“.
Die Netzwerkoptionen werden auf der rechten Seite angezeigt.
3. Wählen Sie WPS aus.
Das Fenster mit dem WPS-Status wird angezeigt.



4. Wählen Sie die Option „Start“.
5. Drücken Sie die WPS-Taste auf dem Router.
6. Wählen Sie OK“.
Eine Benachrichtigung zur Herstellung einer Verbindung mit einem WPS-fähigen Internet-Router wird angezeigt.

Die Änderungen werden gespeichert.

So stellen Sie eine WLAN-Verbindung manuell her

1. Wählen Sie im Hauptmenü die Option „Einstellungen“.
Die Seite „Einstellungen“ wird angezeigt.
2. Wählen Sie die Option „Netzwerk“.
Die Netzwerkoptionen werden auf der rechten Seite angezeigt.
3. Wählen Sie die Option „WLAN-Einstellungen“.
Bitte warten Sie einen Moment, bis auf der rechten Seite, die verfügbaren WLAN-Netze in Ihrer Umgebung angezeigt werden.



- i** Falls bereits eine Verbindung zu einem WLAN-Netzwerk hergestellt wurde, wird ein Häkchen neben dem entsprechenden Netzwerk angezeigt. Außerdem sehen Sie, im rechten Bereich der Seite, die Einstellungen des aktuell aktiven WLAN-Netzwerkes.

4. Wählen Sie ein Netzwerk aus. Neben den aufgelisteten verfügbaren WLAN-Netzwerken sehen Sie ein Schlüsselsymbol, wenn es sich um ein verschlüsseltes WLAN-Netzwerk handelt. Außerdem wird Ihnen die Signalstärke des jeweiligen WLAN-Netzwerkes angezeigt. Sollte sich das von Ihnen gewünschte WLAN-Netzwerk nicht in der Liste befinden, können Sie die Option ‚Weitere anzeigen‘ wählen.

Wenn das Netzwerk gesichert ist, wird ein Fenster zur Eingabe des Passworts angezeigt.

5. Falls erforderlich, geben Sie das Passwort ein.

Ein Popup-Fenster mit einer Meldung zum Herstellen der Verbindung wird angezeigt.

Es wird eine Bestätigung zur hergestellten Netzwerkverbindung angezeigt.

Die Änderungen werden gespeichert.

i Wenn das eingegebene Passwort falsch ist, wird eine Aufforderung zur erneuten Eingabe des Passworts angezeigt.

i Die Informationen zu einer einmal hergestellten Netzwerkverbindung werden gespeichert, und die Verbindung mit diesem Netzwerk wird automatisch hergestellt.

WLAN-Netzwerk nicht speichern

1. Wählen Sie im Hauptmenü die Option „Einstellungen“.

Die Seite „Einstellungen“ wird angezeigt.

2. Wählen Sie die Option „Netzwerk“.

Die Netzwerkoptionen werden auf der rechten Seite angezeigt.

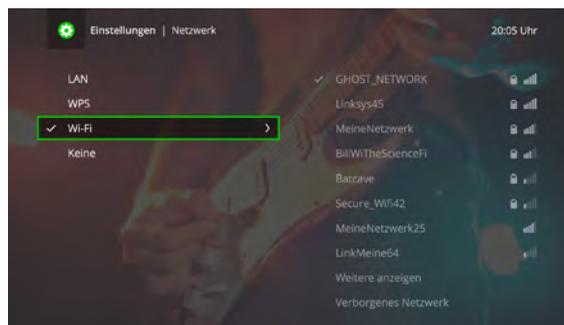
3. Wählen Sie die Option „WLAN“.

Eine Liste der verfügbaren WLAN-Netzwerke wird angezeigt.

Neben dem WLAN-Netzwerk, mit dem eine Verbindung hergestellt ist (gespeichert), wird ein Häkchen angezeigt.

4. Wählen Sie das entsprechende WLAN-Netzwerk aus.

Die Details des WLAN-Netzwerks werden angezeigt.

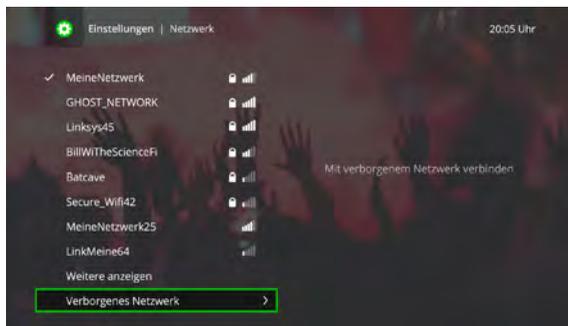


5. Wählen Sie die Option „Dieses Netzwerk ignorieren“.

Die Änderungen werden gespeichert.

So stellen Sie eine Verbindung mit einem verborgenen WLAN-Netzwerk her

1. Wählen Sie im Hauptmenü die Option „Einstellungen“.
Die Seite „Einstellungen“ wird angezeigt.
2. Wählen Sie die Option „Netzwerk“.
3. Wählen Sie „WLAN-Netzwerk“ aus.
Eine Liste der verfügbaren WLAN-Netzwerke wird angezeigt.
4. Wählen Sie die Option „Verborgene Netzwerke“.
Das Popup-Fenster „Name des verborgenen Netzwerks“ wird angezeigt.



5. Geben Sie den Netzwerknamen mithilfe der Fernbedienung ein.
6. Wählen Sie die Option „Weiter“.
Das Popup-Fenster zum Sicherheitsmodus wird angezeigt.
7. Wählen Sie den „Sicherheitsmodus“ aus.
8. Wählen Sie die Option „Weiter“.
Das Popup-Fenster „Passwort“ wird angezeigt.

9. Geben Sie ein Passwort ein.
10. Wählen Sie die Option „Weiter“:

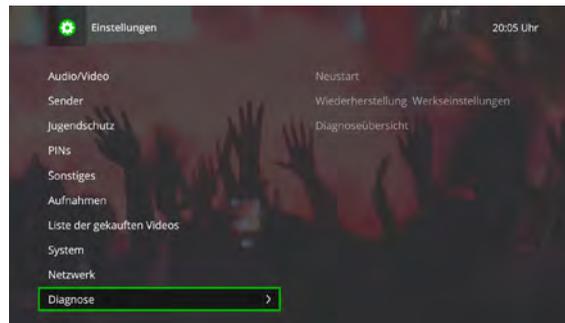
Ein Popup-Fenster mit einer Meldung zum Verbindungsstatus wird angezeigt.

Eine Bestätigung zu einer hergestellten Netzwerkverbindung wird angezeigt.

-  Wenn die Verbindung fehlschlägt, wird eine Aufforderung angezeigt, das Herstellen der Verbindung erneut zu versuchen.

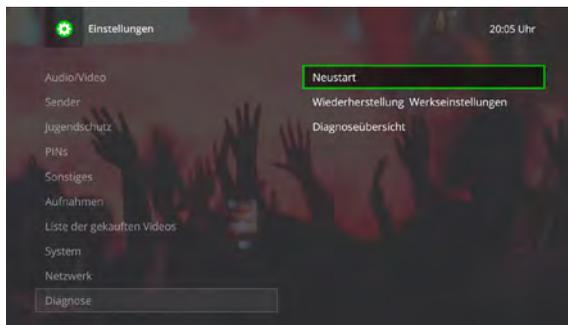
15.9. Fehlerbehebung

Fehlerbehebung zum Neustart der advanceTV Box, Wiederherstellen der Werkseinstellungen oder zum Ausführen einer Diagnose zum Lösen von Problemen und Fehlern.



So stellen Sie die Werkseinstellungen wieder her:

1. Wählen Sie im Hauptmenü die Option „Einstellungen“.
Die Seite „Einstellungen“ wird angezeigt.
2. Wählen Sie die Option „Fehlerbehebung“.
Die Optionen zur Fehlerbehebung werden auf der rechten Seite angezeigt.
3. Wählen Sie die Option „Werkseinstellungen wiederherstellen“.
Das Popup-Fenster zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen wird angezeigt.



4. Wählen Sie „Werkseinstellungen wiederherstellen“.
Die advanceTV Box wird auf die Werkseinstellungen zurückgesetzt und neu gestartet.
- i** Dabei werden auch Ihre Aufnahmen auf der Festplatte gelöscht.

Unterstützung zur telefonische Hilfe

Die Fernbedienung der advanceTV Box ist mit einer Taste ausgerüstet, mit der Sie direkten Zugriff auf die wichtigsten Werte bekommen, die an unserer technischen Hotline im Fehlerfall abgefragt werden könnten. Diese Werte helfen unserem Support-Personal die Fehlerursache schnell zu finden und den Fehler zu beheben.

Um diesen Diagnose-Bereich zu erreichen, drücken Sie bitte die ‚Diagnose‘-Taste oben links auf der Fernbedienung und scrollen Sie dann mit den Pfeiltasten nach unten / nach oben durch die Liste, bis zu dem Wert, den der Support-Mitarbeiter an der technischen Hotline von Ihnen erfragt hat.

15.10. Einstellungen im Menü „Optionen“

Im Bereich ‚Einstellungen‘ können Sie grundlegende Funktionen und Verhaltensweisen Ihrer advanceTV Box konfigurieren. Unabhängig von diesem Einstellungsbereich können Sie auch an verschiedenen Stellen der Benutzeroberfläche Schnelleinstellungen zu dem gerade genutzten Bereich vornehmen.



Die verfügbaren Optionen sind:

- Geperrte Inhalte anzeigen
- Audiosprache ändern
- Sender zu Favoriten hinzufügen/entfernen
- Sender sperren

Bestimmte Optionen sind nur dann verfügbar, wenn sie auf den Bildschirm angewendet werden können. Um auf alle verfügbaren Optionen zuzugreifen, wählen Sie „Optionen“ im Hauptmenü aus. Verfügbarkeit und Verhalten sind wie folgt festgelegt.

Gesperrte Inhalte anzeigen

Diese Option kann von allen Fenstern aus aufgerufen werden. Eine PIN für den Zugriff auf die Jugendschutz-Einstellungen ist erforderlich, um alle Poster und Titel anzuzeigen und um auf alle Sendungsdetails im gesamten System zuzugreifen.

Sie müssen jedoch die PIN erneut eingeben, um gesperrte Inhalte wiederzugeben.

Audiosprache ändern

Diese Option ist nur für das Anzeigen von TV-, DVR-, oder Video-on-Demand- Inhalte verfügbar. Zusätzlich muss für einen gesperrten Inhalt der Jugendschutz deaktiviert werden.

Wenn die angezeigten Inhalte nur in einer Sprache zur Verfügung stehen, wird diese Option abgeblendet dargestellt.

Wenn diese Option ausgewählt ist, gilt die Sprachänderung nur für das aktuelle Programm. Die Standardsprache wird am Ende des Programms oder wenn der Sender gewechselt wird, wieder hergestellt.

Sender zu Favoriten hinzufügen/entfernen

Um Sender zu Ihrer Favoritenliste hinzuzufügen oder von dieser zu entfernen, drücken Sie die ‚Option‘-Taste auf der Fernbedienung.

Diese Option steht für alle Sender in den Live-TV-Sendungsdetails, dem Programmführer, während der Anzeige von Live-TV im Vollbildmodus, bei den Hintergrundinformationen oder in dem Mini-Programmführer zur Verfügung.

Sender sperren

Diese Option ist aus dem Programmführer, Mini-Programmführer, den Informationen, den Sendungsdetails und beim Fernsehschauen verfügbar. Sie setzt eine Sperre für den aktuellen Sender (PIN für den Zugriff auf die Einstellungen des Jugendschutzes erforderlich).

Informationen zum Ändern der Stufe für die Altersfreigabe finden Sie auf Seite 65.

16. Software-Aktualisierung

Die advanceTV Box ist mit einem automatischen System ausgerüstet, über das Software-Aktualisierungen über Ihren Kabelanschluss eingespielt werden können. Hierüber kann sichergestellt werden, dass Sie immer die neuste Software auf Ihrem Gerät nutzen können.

Ihr Kabelnetzbetreiber behebt über diesen Mechanismus zum Beispiel Fehler in vorherigen Software-Versionen oder macht neue Funktionen verfügbar. Ihre Box muss dazu nicht mit dem Internet verbunden sein.

Es gibt mehrere Arten von Software-Aktualisierungen.

Beim Sofort-Update erhalten Sie eine Benachrichtigung auf Ihrem Fernseher zur Ausführung des Updates. Das Ausführen des Updates können Sie bis zu einem begrenzten Zeitraum verschieben, ehe die Ausführung verpflichtend ist.

Während der Ausführung eines solchen Sofort-Update wird Ihre Box neu gestartet und es erscheint ein Info-Schirm, auf dem Sie auch den Fortschritt der Installation verfolgen können. Nach Abschluss der Installation startet Ihre Box komplett neu und Sie sehen das Hauptmenü.



Beim Standby-Update spielt Ihr Kabelnetzbetreiber die neue Software-Version während der Standby-Phasen auf Ihr Gerät. Dies kann entweder zu einer festen Zeit (z.B. in der Nacht) oder aber zu einer bestimmten Zeit nach dem Ausschalten der advanceTV Box mit der Fernbedienung erfolgen. Sollten Sie das Gerät zufällig während eines solchen Update-Zyklus mit Ihrer Fernbedienung einschalten wollen, würden Sie bis zum Ende des Updates warten müssen, bevor Sie die Nutzung fortsetzen können.

Wir empfehlen, das Gerät auch in der Nacht nicht vom Stromnetz zu trennen, um in dieser Zeit auch Software-Updates ausführen zu können. Sollte Ihre Box die Standby-Updates nicht erhalten (z.B. wenn Sie die Box nachts vom Stromnetz trennen), werden Sie nach einiger Zeit dazu aufgefordert, ein Sofort-Update auszuführen (siehe oben).

17. Fehlerbehebung

Wenn eines der folgenden Probleme auftritt, befolgen Sie die aufgeführten Schritte. Wenn das Problem damit nicht gelöst wird, wenden Sie sich an Ihren Serviceprovider.

17.1. Fernbedienung reagiert nicht

17.2. Sender fehlt

17.3. Aufnahmeoption ist nicht verfügbar

17.4. Anzeigen von Informationen zur Ihrer advanceTV Box

17.1. Fernbedienung reagiert nicht

Öffnen Sie die Rückplatte der Fernbedienung:

- Stellen Sie sicher, dass die Batterien richtig eingelegt wurden
- Ersetzen Sie die Batterien

17.2. Sender fehlt

- Stellen Sie sicher, dass der Sender nicht ausgeblendet ist (Seite 62).

17.3. Aufnahmeoption ist nicht verfügbar

- Die Aufnahmeoption ist nur mit einer angeschlossenen Festplatte verfügbar.

17.4. Anzeigen von Informationen zur Ihrer advanceTV Box

1. Wählen Sie im Hauptmenü die Option „Einstellungen“.

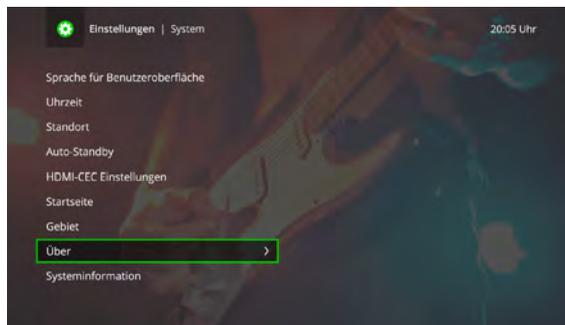
Die Seite „Einstellungen“ wird angezeigt.

2. Wählen Sie die Option „Störungssuche“.

Die Optionen zur Störungssuche werden auf der rechten Seite angezeigt.

3. Wählen Sie die Option „Info zu“.

Die Informationen zur advanceTV Box werden auf der rechten Seite angezeigt.



Die advanceTV Box ist mit einem Schnellzugriff auf einen gesonderten Diagnose-Bildschirm ausgestattet, der im Zusammenhang mit unserem telefonischen Support genutzt werden kann.

Wenn Sie in einem solchen Fall aufgefordert werden, die Diagnose Taste auf der Fernbedienung zu drücken, können Sie unserem Call-Center-Mitarbeiter den gewünschten Wert aus dieser Übersichtsseite vorlesen.

Sie können auf dieser Diagnose-Seite mit den Pfeiltasten nach oben oder unten scrollen.

18. Technische Daten

Tuner und Kanal	
Tuneranzahl	4
Eingangsstecker	IEC 169-24, Female (PAL)
Verbindungsstecker	IEC 169-2, male (PAL)
Frequenzbereich	47MHz bis 862MHz
Eingangsimpedanz	75 Ω unausgeglichen
Signalpegel	-15dBmV bis +15dBmV @ 64, 128-QAM, -12 bis +15 dBmV @ 256-QAM
Demodulation	QAM (DVB-C), Entspricht EN 300 429
Symbolrate	3 bis 7 M sym/s
Konstellation	16,32,64,128,256 QAM
A/V-Dekodierung	
Audiodekodierung	ISO/IEC 13818-3 (MPEG-2 audio / MUSICAM), Dolby AC-3, Dolby Digital, AC-3 downmixing to stereo, Dolby Digital+ , MP3
Audiomodus	Single/Dual Mono/ Stereo/ Joint Stereo
Videodekodierung	MPEG-2 Main Profile, H.264/AVC Main and High Profile H.265/HEVC Main Profile 10bit
Videoformat	4:3, 16:9, Letterbox
Videoauflösung	2160p/1080p/1080i/720p/576p/576i
Speicher	
Flash-Speicher	4 MByte SPI NOR + 4GB eMMC
RAM	2GB DDR3 2133 MHz
Audio/Video Eingang/Ausgang	
Video	HDMI
Audio	HDMI, S/PDIF

Dateneingang/-ausgang	
USB	USB 3.0
Festplattenanschluss	eSATAp
Netzwerk	
WLAN	802.11a/b/g/n/ac (2.4GHz/5GHz Dualband wählbar 2T-2R)
Ethernet	Ethernet (RJ45)
Stromversorgung	
Eingangsspannung	180-265V ~ 50/60Hz
Typ	Externe Stromversorgung
Leistungsaufnahme	12V \equiv 2.5A
Sicherung	Separate interne Sicherung. Eingang muss gegen Blitzschlag abgesichert sein.
Allgemeines	
Abmessungen (B/T/H)	265mm×50mm×150mm
Gewicht	761g (mit HDD:930g)
Umgebungstemperatur (Betrieb)	0 °C bis +40 °C

 Änderungen der technischen Daten des Geräts vorbehalten.

19. Informationen zur Nutzung von Drahtlosgeräten

Copyright (Copyright © 2016 HUMAX Corporation)

Dieses Dokument darf ohne die vorherige schriftliche Zustimmung von HUMAX weder ganz noch auszugsweise vervielfältigt, übersetzt oder anderweitig verwendet werden, es sei denn, der Inhaber der Urheberrechte willigt ein oder die Urheberrechtsgesetze lassen dies zu.

Bedeutung der Symbole

	Um einen elektrischen Schlag zu vermeiden, entfernen Sie auf keinen Fall die obere Abdeckung (oder die Rückwand). Das Gerät enthält keine Bauteile, die vom Benutzer gewartet werden können. Wartungsarbeiten dürfen nur von qualifiziertem Fachpersonal durchgeführt werden.
	Dieses Symbol weist auf eine gefährliche Spannung im Innern des Geräts hin. Es besteht die Gefahr von Stromschlägen und Verletzungen.
	Dieses Symbol weist darauf hin, dass dem Gerät wichtige Anweisungen beiliegen.

Warnungen und Hinweise

Achten Sie in dieser Bedienungsanleitung besonders auf diese Symbole. Sie kennzeichnen Risiken oder Gefahrensituationen.

Warnung

Weist auf eine Gefahrensituation hin, die zu schweren Verletzungen führen könnte.

Achtung

Weist auf eine Situation hin, die zu Beschädigungen am Gerät oder anderen Apparaten führen könnte.

Hinweis

Liefert zusätzliche Informationen, die den Benutzer auf mögliche Probleme hinweisen oder ihm wichtige Informationen zur besseren Verständlichkeit, richtigen Verwendung und Pflege der Installation liefern. Garantie Die Garantie erstreckt sich nicht auf Teile, bei denen auf Grund einer falschen Anwendung der in dieser Bedienungsanleitung enthaltenen Informationen ein Defekt aufgetreten ist.

WEEE-Hinweise

Dieses Gerät darf am Ende seiner Betriebszeit nicht zusammen mit dem Hausmüll entsorgt werden. Entsorgen Sie es getrennt von anderen Müllarten, und lassen Sie es verantwortungsbewusst recyceln, damit die Materialressourcen nachhaltig wiederverwendet werden können. Dies schützt Ihre Umwelt und Gesundheit vor möglichen Schäden, die durch unkontrollierte Müllentsorgung hervorgerufen werden könnten.

Privatkunden:

Einzelheiten zu Sammelstellen und den möglichen umweltfreundlichen Recyclingverfahren erhalten Sie bei dem Händler, bei dem Sie dieses Gerät gekauft haben, oder bei den Behörden vor Ort.

Gewerbliche Kunden:

Wenden Sie sich an Ihren Lieferanten, und lesen Sie die allgemeinen Geschäftsbedingungen des Kaufvertrags. Dieses Gerät darf nicht zusammen mit anderem gewerblichen Abfall entsorgt werden.

Marken

- In Lizenz von Dolby Laboratories gefertigt. Dolby, Dolby Audio und das Doppel-D-Symbol sind Warenzeichen von Dolby Laboratories.
- Das HDMI-Logo und High-Definition Multimedia Interface sind Marken und eingetragene Marken von HDMI Licensing LLC.



Dieses Gerät beinhaltet Kopierschutztechnologien, die durch US-Patente und andere Rechte am geistigen Eigentum von Rovi Corporation geschützt sind. Reverse Engineering und Deassemblierung sind verboten.



Die Modellbezeichnung finden Sie auf der Unterseite des Geräts.

EU DECLARATION OF CONFORMITY

HUMAX Co., Ltd erklärt hiermit, dass dieses TC-4000C Gerät den grundlegenden Anforderungen und sonstigen einschlägigen Bestimmungen der EG-Richtlinie 1999/5/EG entspricht.

Das Gerät trägt die CE-Kennzeichnung und den Code 1177 für benannte Stellen.

Das in Artikel 10 erwähnte und in Anhang IV der Richtlinie 1999/5/EG dargelegte Konformitätsbewertungsverfahren wurde unter Einbeziehung der folgenden benannten Stelle eingehalten:

Timco Engineering Inc.

849 NW State Road 45 P.O. Box 370 Newberry, Florida 32669 USA

CE1177 

Identifikationszeichen: 1177

Die Konformitätserklärung gemäß der Richtlinie 1999/5/EG ist für Länder der Europäischen Union unter der folgenden Adresse zur Einsicht verfügbar:

Germany : <http://www.humax-digital.de/gm/ec.php>

Informationen zur Nutzung von Drahtlosgeräten

1. 5-GHz-RLAN (Radio Local Area Network)-Band nur für die Verwendung im Innenbereich.
2. Dieses Gerät darf in allen Mitgliedstaaten der Europäischen Union und in der Türkei betrieben werden.

20. Hinweis im Zusammenhang mit Open Source-Software

HUMAX-Produkte enthalten bestimmte Open Source-Betriebssoftware, die im Rahmen der GNU GENERAL PUBLIC LICENSE Version 2 und der GNU LESSER GENERAL LICENSE Version 2.1, jeweils gemäß Definition und Veröffentlichung von Free Software Foundation, Inc, vertrieben wird.

Der Quellcode, der folgenden in diesem Produkt verwendeten GPL- und LGPL-Software kann zur Verfügung gestellt werden. Wenden Sie sich an gnu@humaxdigital.com.

GPL Software

- busybox
- bridge-utils
- ethtool
- procps
- syslog-ng
- e2fsprogs
- cgmanager
- nettle
- inotify-tools
- iptables
- lzo
- mtd-utils
- ndjbdns
- libnih
- proguard

This package, the EXT2 filesystem utilities, are made available under the GNU Public License version 2, with the exception of the lib/ext2fs and lib/e2p libraries, which are made available under the GNU Library General Public License Version 2, the lib/uuid library which is made available under a BSD-style license and the lib/et and lib/ss libraries which are made available under an MIT-style license.

LGPL Software

- gettext
- glib
- GStreamer
- libsoup
- gst-libav
- libgcrypt
- libgpg-error
- libiconv
- libmnl
- log4c
- lxc
- gmp
- libestr
- gnutls
- npapi
- webkit
- cairo

FreeType License (FTL) Software

freetype

Portions of this software are copyright © <2007> The FreeType Project (www.freetype.org).
All rights reserved.

OpenSSL License Software

OpenSSL

This product includes cryptographic software written by Eric Young.(eyay@cryptsoft.com)

This product includes software written by Tim Hudson.(tjh@cryptsoft.com)

This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit.(<http://www.openssl.org>)

Use, modification and redistribution of the Open Source Software is governed by the terms and conditions of the applicable Open Source License. The GNU General Public License (GPL) v2 is shown below.

The GNU General Public License (GPL)

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA. Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software—to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too. When you use free software, you are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new programs, and that you know who you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute the software or the software modified for your private use, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software. Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's use or not licensed at all. The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The Program, below, refers to any such program or work, and a work based on the Program means either the Program or any derivative work under copyright law; that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program. You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its Terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it. Thus, it is not the intent of this section to claim rights or restrict your rights to write new material, but rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program. In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a CD-ROM, for example, or a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with source code in accordance with Subsection b) above.) The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, an interface definition file, or a script used to control compilation and installation, need not be included in the source code distribution if it is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable. If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any other restrictions on the recipient's exercise of the rights granted hereunder. You are not responsible for enforcing compliance with third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that conflict with the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For a patent to be a barrier to distribution of this Program must be approved by the copyright holder for all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both is if this section is to be refrained entirely from distribution of the Program. If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances. It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through this system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation to the license, but only if such limitation is necessary to protect the copyright holder's interests. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns. Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM. THE ENTIRE RISK THAT THE PROGRAM WILL FAIL IS BORNE BY YOU. WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK THAT THE PROGRAM WILL FAIL TO PERFORM AS THE PROGRAM IS DESCRIBED IS BORNE BY YOU. YOU SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR

REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR THE INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms. To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

One line to give the program's name and a brief idea of what it does.

Copyright (C) yyyy name of author This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version. This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details. You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA. Also add information on how to contact you by electronic and paper mail. If the program is interactive, make it appear a short notice like this when it starts in an interactive mode.

Gnomovision version 69. Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type 'show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type 'show c' for details.

The hypothetical commands 'show w' and 'show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than 'show w' and 'show c'; they could even be mouse-clicks or menu items—whatever suits your program. You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if you are the author. Here is a sample; alter the names:

Yooyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program 'Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

Signature of Tj Coon, 1 April 1989

Tj Coon, President of Vici

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Library General Public License instead of this License.

GNU Lesser General Public License (LGPL)

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA. Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed. [This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software—to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages—typically libraries—of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below. When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things. To protect your rights, we need to make certain that you, too, can do these things. To protect your rights, we need to make certain that you, too, can do these things. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it. For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights. We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you the option to convey your legal permission to copy, distribute and/or modify the library. To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that if your original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent holder whom a free program is linked to must provide back to the community the freedom of use specified in this license. Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the other GNU licenses. We use this license to give users the most permissive license to permit linking those libraries into non-free programs. When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom.

The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the Library. We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances. For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of our library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to be gained by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License. On the other hand, most non-free programs that use our library programs enable a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system. Each time you use the Lesser General Public License, you are acknowledging the users' freedom. It does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library. The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION
 0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each time you use the Library, you must conspicuously link each such software functions and data to be prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use such software functions and data) to form executables. The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law; that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification") "Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For example, the source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library. Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and is not subject to such a program is covered only if its contents consist of the Library or a portion of the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

- 1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library. You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.
- 2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
 - a) The modified work must carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
 - d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful. (For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional; if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.) These requirements do not apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licenses extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.
- 3. This is, if not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you, rather, to ensure that the user of a program which contains the Library or derivative or collected works based on the Library, in addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.
- 3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you must specify which version you wish.) Do not make any other change in these notices. Once this change is made in a given copy, it is irrevocable for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy. This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.
- 4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium

- customarily used for software interchange. If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.
- 5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, even if distributed as a separate and independent entity, does not fall outside the scope of this License. However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables. When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the object code for the work is not a derivative work of the Library and therefore not linked with the Library or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law. If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.) Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.
- 6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications. You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License if the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:
 - a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library" as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then link to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application using the Library.)
 - b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library. If you do not do one of these things, then the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
 - c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- 7. If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- 8. Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.
- 9. For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable. It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.
- 10. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:
 - a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
 - b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
- 11. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. An attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
- 12. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
- 13. Each time you redistribute the Library (or a portion or work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to the terms and conditions provided in the license. Any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance with third parties with this License.
- 14. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for

- any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive it directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library. If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances. It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through this system in reliance on consistent application of these terms. If you do not wish to be bound by these terms or you are unable to do so because of applicable patent law or because you are unwilling to distribute software through any other system and a licensee cannot make that choice. This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.
- 15. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries thus so excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
- 16. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns. Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of the License which applies to it and you have not agreed to that version or a later version of the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation, if the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
- 17. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.
- NO WARRANTY**
 18. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW, EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
- 19. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.
- END OF TERMS AND CONDITIONS**
 How to apply these Terms to Your New Libraries
 If you develop a new library and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License). To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found. one line to give the library's name and an idea of what it does. > Copyright (C) year name of other library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version. This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details. You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Also add information on how to contact you by electronic mail if you have one. These terms also apply to any copies you make for your employer (if you work as a programmer) or your school, if you, or a sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:
 Yooyuden, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library "Frob" (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.
 signed by Ty Coon, 4 April 1990
 Ty Coon, President of Vice

Copyright für verwendete Bilder:

Die abgebildeten maxdome Filme und Serien gelten vorbehaltlich verfügbarer Lizenzen

ASTERIX & OBELIX IM AUFTRAG IHRER MAJESTÄT

© 2016 Concorde Filmverleih GmbH, ASTERIX®-OBELIX®/© 2016 LES ÉDITIONS ALBERT RENÉ / GOSCINNY-UDERZO © 2013 Concorde Filmverleih GmbH

TOMB RAIDER I: © 2001 Paramount Pictures.

TOMB RAIDER and LARA CROFT are trademarks of Corre Design Ltd. All rights reserved.

RUBINROT: 2013 Lieblingsfilm GmbH/mem-film GmbH/Tele München/Geißendörfer Film- und Fernsehproduktion

RED: © 2010 Summit Entertainment, LLC, ALL RIGHTS RESERVED

IRON MAN: ©2008 MVL Film Rinance LLC. All Rights reserved.

MAGIC MIKE: © 2012 The Estate of Redmond Barry LLC. All rights reserved

DIE UNFASSBAREN: © 2013 Summit Entertainment, LLC, ALL RIGHTS RESERVED

DIE BESTIMMUNG – ALLEGIANT: © 2016 Summit Entertainment, LLC, ALL RIGHTS RESERVED

THE BIG BANG THEORY: TM & © Warner Bros. Entertainment Inc. All Rights Reserved

MISSION IMPOSSIBLE: Phantom Protokoll © 2016 Paramount Pictures. All Rights Reserved

KOKOWÄÄH 2: TM & © Warner Bros. Entertainment Inc. All Rights Reserved

CODE BLACK: © abc Studios.

PAIN & GAIN: © 2016 Paramount Pictures. All Rights Reserved

GREY'S ANATOMY: © abc Studios.

HUGO CABRET: © 2011 by PARAMOUNT PICTURES. All rights reserved.

BLACK SAILS: © Starz Media

PACIFIC RIM: TM & © Warner Bros. Entertainment Inc. All Rights Reserved

WORLD WAR Z: © 2016 Paramount Pictures. All Rights Reserved

JACK REACHER: © 2016 Paramount Pictures. All Rights Reserved

HANGOVER 3: © Warner Bros. Entertainment Inc. and Legendary Pictures Funding, LLC

Jackass Presents: BAD GRANDPA © 2016 Paramount Pictures. All Rights Reserved

Mehr Infos unter:

www.advancetv.de

innovated by  telecolumbus



20000-00634 MANUAL/TC4000C/100DE